

# SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO AL-FADLA

**Irvan Patria Chaliq, Tri Rahayu**

Jurusan Sistem Informasi, D-III Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta  
Jl. RS. Fatmawati Raya, Pd. Labu, Kec. Cilandak, Kota Depok, Jawa Barat 12450  
[patriairfan7@gmail.com](mailto:patriairfan7@gmail.com), [trirahayu@upnvj.ac.id](mailto:trirahayu@upnvj.ac.id)

## Abstrak

Al-Fadla merupakan toko baju koko yang berada di Jakarta Selatan, tepatnya di ITC Cipulir Mas. Toko ini menjual berbagai jenis baju muslim/baju koko mulai dari anak-anak hingga dewasa. Permasalahan yang ada pada sistem berjalan toko ini adalah perhitungan stok barang masih dilakukan secara manual dihitung satu per satu dan memakan waktu yang lama, serta transaksi antara penjual dan pembeli masih dilakukan secara langsung ditoko dan dirasa kurang efisien dan membuat kinerja menjadi lambat dan tidak efektif. Penulisan tugas akhir ini menggunakan 3 metode yaitu pencarian fakta, analisis, dan perancangan. Pencarian fakta disini berarti mencari fakta dari buku-buku dan internet sebagai landasan teori. Analisis merupakan metode survei atau wawancara untuk informasi dari toko. Untuk merancang aplikasinya, menggunakan metode perancangan software model waterfall. Hasil dari penulisan ini merupakan sistem basis data yang setidaknya memenuhi kebutuhan dan terkomputerisasi sehingga terstruktur dan rapi. Kesimpulannya Sistem basis data dan komputerisasi dapat memberikan efektivitas dan efisiensi waktu dan mengurangi kesalahan, memungkinkan untuk pemilik toko mendapat laporan dengan cepat dan akurat serta menjamin keamanan data pada setiap actor yang mengakses aplikasi ini.

**Kata Kunci :** Penjualan, Perancangan, Sistem Informasi, Website, Baju muslim

## 1. Pendahuluan

Internet pada dunia globalisasi ini menjadi salah satu teknologi yang dapat mempermudah segala kegiatan dalam aktivitas sehari-hari. Perkembangannya sangat pesat beriringan dengan meningkatnya kebutuhan manusia. Kapanpun dimanapun manusia dapat memperoleh informasi dari internet. Disisi lain, internet juga memudahkan manusia berkomunikasi dengan orang yang sangat jauh jaraknya atau bahkan di berbagai belahan dunia. Saat ini internet tidak hanya digunakan untuk memperoleh informasi saja, Tetapi dapat digunakan pula sebagai media bisnis dengan membangun sebuah website internet. Sudah menjadi salah satu daya saing dalam kegiatan usaha. Perusahaan akan semakin dikenal, pasar yang lebih luas, beberapa hal ini dapat dilakukan oleh pengusaha dengan internet.

Toko Alfadla sejatinya salah satu bentuk usaha yang bergerak dibidang sandang. Saat ini usaha toko Alfadla belum menggunakan komputer dalam pengolahan datanya dan transaksinya masih dilakukan secara manual, pemasaran serta promosinya hanya dari mulut ke mulut saja. Daerah pemasaran yang dapat dijangkau jadi terbatas sehingga tidak maksimal untuk mengembangkan usaha.

Berdasarkan fakta yang ada diatas maka toko Al-Fadla memerlukan sebuah aplikasi yang dapat mengolah data pesanan dan stok serta memudahkan customer/pelanggan untuk berbelanja di toko Al-Fadla. Berdasarkan latar belakang diatas, penulis memutuskan untuk membangun

Aplikasi Penjualan Baju Koko untuk Toko Al-Fadla dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.

## Penelitian Terdahulu (Yang Relevan)

Judul : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Az-zahra

Penulis : Panji Darmawan, Agus Saputra (2015)

Kesimpulan : Aplikasi penjualan busana muslim berbasis web ini menggunakan metode waterfall sebagai analisa sistemnya. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pelanggan mengetahui barang yang dipesan, harga dan fashion terbaru dari toko ini. Tidak bisa melakukan transaksi online karena aplikasi ini tidak membahas transaksi online dengan customernya. Aplikasi ini menyediakan segala informasi mengenai busana muslim yang ada di Banjarmasin dan kota lainnya terutama produk kami sendiri yaitu Az-zahra

Judul : Rancang Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall

Penulis : Muhammad Susilo, Rezki Kurniati, Kasmawi (2018)

Kesimpulan : Website toko online ini berfungsi untuk memberikan kemudahan kepada pelanggan agar dapat mengetahui informasi produk atau barang yang dijual oleh toko dengan cepat. Terdapat bagian admin toko yang dapat menginput produk, melihat produk, menghapus produk, mengedit produk, mengelola data transaksi, mencetak laporan penjualan dan admin toko dapat membatalkan pesanan barang dari pelanggan. Admin master dapat mengelola data toko, data kategori produk, data ongkir dan dapat melihat barang yang sudah terjual. Website Toko Online ini terdapat juga fasilitas chatting antara pelanggan dan toko agar pelanggan dan toko mudah untuk saling berintraksi.

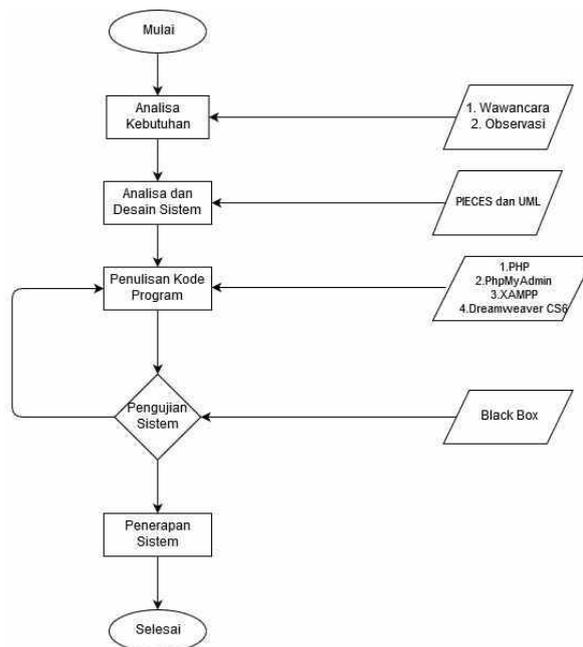
## 2. Landasan Teori

*Menurut Direktur SDM, Umum dan IT perhutani Kemal Sudiro (Media Indonesia 24 Juni 1999), e-commerce sebagai tindakan-tindakan produksi, distribusi, pemasaran, penjualan, pengiriman jasa atau produk dengan memaksimalkan atau menggunakan secara elektronik (telepon, televisi, internet, electronic data interchange, fax) juga termasuk rekonsiliasi transaksi bisnis. Kemal Sudiro menyebutkan pemanfaatan optimal kemajuan telekomunikasi dan informasi pada masa depan, akan menjadi tren perdagangan dan bisnis global yang lebih dikenal dengan e-commerce. Kemudian, Para pelaku bisnis akan ditawarkan banyak kemudahan dari produk teknologi e-commerce.*

*Menurut Mulyadi (2008:202), penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan dapat memperoleh laba dari adanya suatu transaksi-transaksi tersebut. Sistem*

*Informasi adalah kesatuan dari banyak elemen yang saling terhubung yang mengumpulkan (input), mengolah (process), menyimpan, dan mengeluarkan hasil (output) berupa informasi dan menghasilkan reaksi untuk memenuhi tujuan tertentu. (Raharjana, 2017)*

## 3. Metodologi Penelitian



Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi penjualan ini

adalah metode

PIECES (Pieces,

Information,

Efficiency,

Control,

Economy,

Service).

Untuk

penelitiannya

menggunakan metode pengumpulan data, yakni studi pustaka, wawancara, dan observasi tempat penelitiannya langsung.

Sesudah mengumpulkan data, langkah

selanjutnya yakni menganalisis sistem, Pada tahapan ini penulis menggambarkan deskripsi analisisnya ke bentuk diagram UML. Fungsi penggambaran diagram ini memudahkan pemahaman desain sistem oleh penulis saat melakukan pembuatan aplikasi penjualan, dan juga memudahkan pembaca memahami apa yang disampaikan oleh penulis. Pada langkah ini, perancangan sistem diusulkan yakni merancang database agar manajemen barang terstruktur dan menjadi lebih teratur, serta merancang tampilan yang dibutuhkan. Seluruh data yang telah dikumpulkan, dianalisis, diidentifikasi, dan dirancang sistem usulannya. Tahapan uji coba sistem dikerjakan demi mengetahui sistem yang telah diusulkan apakah sudah memenuhi kebutuhan untuk pengguna sistem dan memecahkan masalah-masalah yang terjadi. Jika dalam uji coba tersebut tidak berjalan secara maksimal, maka akan kembali pada tahapan perancangan sistem.

#### **1) Waktu, Tempat Penelitian**

Penelitian dikerjakan di toko yang jadi objek penelitian penulis dalam mendapatkan sumber data. Lebih detail pengerjaannya adalah sebagai berikut.

- 1) Waktu : Penelitian dilakukan pada tanggal 31 agustus 2019 pukul 08.00 – 17.00 WIB
- 2) Tempat : ITC Cipulir Mas
- 3) Alamat : Jl. Ciledug Raya No.18, RT.6/RW.5, Cipulir, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12230

#### **2) Alat Bantu Penelitian**

Demikian alat bantu penelitian yang terdiri dari perangkat keras dan juga perangkat lunak yang digunakan pada skripsi ini :

##### **a) Spesifikasi Perangkat Keras :**

- 1) Laptop : Toshiba Satellite C40D-A
- 2) Tipe processor : AMD Radeon HD 8330
- 3) Ram : 4GB
- 4) Hardisk : 500 GB HDD

##### **b) Spesifikasi Perangkat Lunak :**

- 1) Sistem Operasi : Windows 8.1 Single Language 64-bit
- 2) Database : MySQL
- 3) Aplikasi Program : - PHP

- Bootstrap 4.1

- Mozilla Firefox
- Ms. Word
- Draw.io

#### 4. Hasil dan Pembahasan

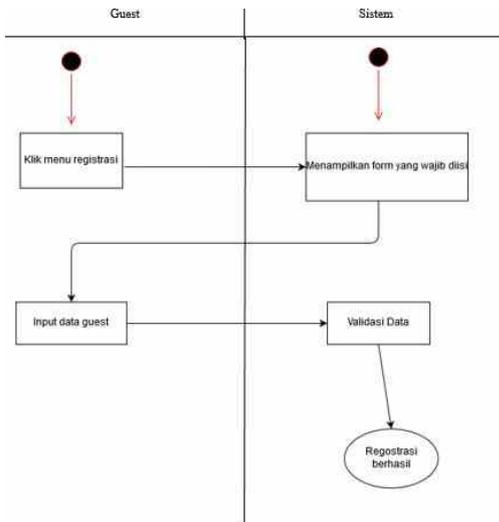


Pertama, Guest melihat produk yang ingin dipesan. Kemudian guest melakukan pendaftaran (registrasi) agar dapat memesan dan membeli produk. Guest berhasil menjadi customer. Kemudian Customer melakukan login dengan username dan password yang dibuat pada form registrasi tadi. Login berhasil, Customer dapat memesan produk dan memasukkannya ke keranjang. Jika ingin melanjutkan belanja customer dapat mengklik button “lanjutkan belanja” dan

jika ingin langsung melakukan pembayaran langsung klik “check out”. Lanjut ke proses konfirmasi pembayaran, Customer diharuskan mengupload bukti bayar pada form pembayaran dan meninggalkan catatan pembayaran seperti, “sudah saya transfer ya lewat atm bca/ m-banking bca”. Kemudian admin akan melihat pesanan yang sudah masuk tadi, jika bukti bayarnya valid, admin akan mengubah status pesanan menjadi “Packing”, Namun jika bukti bayar tidak valid (palsu), admin akan menghapus pesanan dan mengubah status customer tersebut menjadi “tidak aktif”. Langkah selanjutnya apabila pengantar barang telah memberikan informasi pengiriman ke admin, admin akan mengubah status pesanan menjadi “selesai” dan memberi tau bahwa pesanan sudah sampai dan diterima.

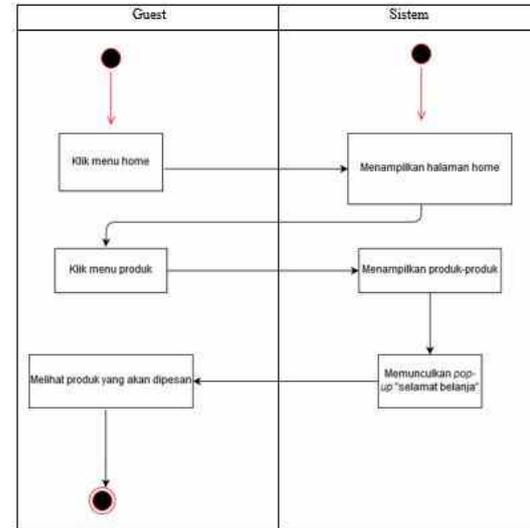
## Activity Diagram

Untuk memperjelas use case diagram yang berjalan, maka perlu dibuat activity diagram sebagai berikut :



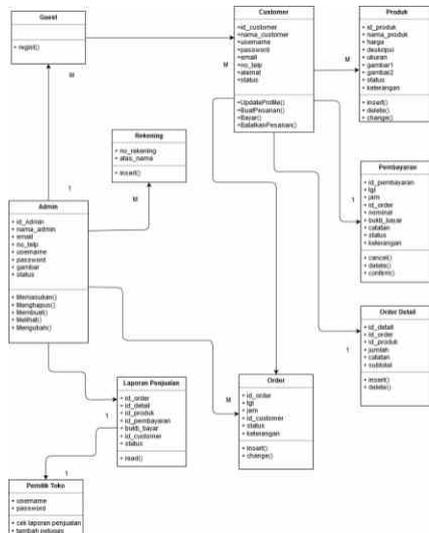
Guest visit tampilan beranda web, kemudian klik registrasi sehingga sistem memunculkan form registrasi yang wajib diisi. Guest memasukkan data diri, setelah semuanya lengkap guest mengklik btn simpan, kemudian sistem akan memvalidasi data dan guest telah menjadi customer dengan data yang diisi tadi.

## Activity Diagram M



Guest hanya dapat melihat-lihat produk, ketika guest mengklik keranjang sistem akan menampilkan produk tanpa deskripsi dan memunculkan pemberitahuan kalau anda belum melakukan registrasi sehingga tidak dapat memesan produk

## Class Diagram



Diatas adalah class diagram usulan yang telah penulis rancang untuk memenuhi kekurangan yang ada dalam sistem berjalan toko al-fadla. Guest, Customer, Rekening, Produk, Pembayaran, Order detail, Admin, Order, Pemilik toko dan Laporan Penjualan

### 6. Rancangan Kode

Berikut merupakan rancangan kode yang ada pada perancangan aplikasi penjualan produk pada Toko Al Fadla dalam tabel basis data:

#### a) Kode Admin

Rancangan Kode : Admin\_Tahun\_Bulan\_No urut

Contoh : ADM 19 09 001

#### b) Kode Produk

Rancangan Kode : Produk\_Tahun\_Bulan\_No urut

Contoh : PRD 19 09 004

#### c) Kode Costumer

Rancangan Kode : Customer\_Tahun\_Bulan\_No urut

Contoh : CST 19 10 001

#### d) Kode Order

Rancangan Kode : Order\_Tahun\_Bulan\_No urut

Contoh : ORD 19 10 002

#### e) Kode Pembayaran

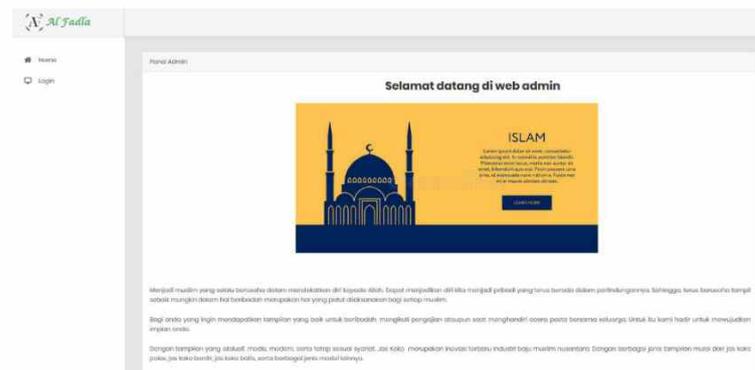
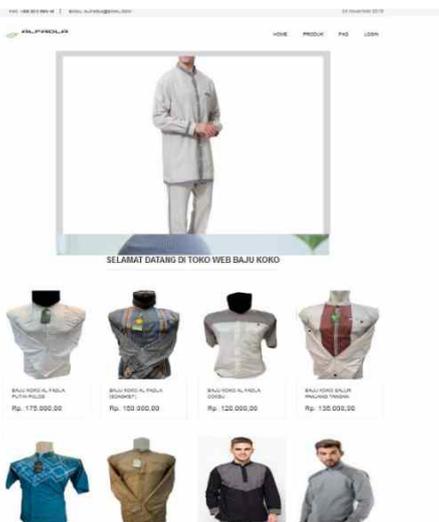
Rancangan Kode : Pembayaran\_Tahun\_Bulan\_No urut

Contoh : BYR 19 10 002

### 7. Rancangan Interface

#### A. Tampilan Home Web Aplikasi Penjualan Toko Al Fadla

#### B. Tampilan Admin Web



Halaman admin berfungsi untuk mengelola web, dan hanya bisa diakses oleh admin dan pemilik toko  
Menu berisi halaman utama dari aplikasi web

### 8. Kode program

```
<?php
$pro="simpan";
$stanggal=WKT(date("Y-m-d"));
?>

<link type="text/css" href="<?php echo
"$PATH/base/";?>ui.all.css" rel="stylesheet" />

<script type="text/javascript" src="<?php echo
"$PATH/";?>jquery-1.3.2.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="<?php echo  
"$PATH/";?>ui/ui.core.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="<?php echo  
"$PATH/";?>ui/ui.datepicker.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="<?php echo  
"$PATH/";?>ui/i18n/ui.datepicker-id.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">  
$(document).ready(function(){  
    $("#tanggal").datepicker({  
                                dateFormat : "dd  
MM yy",  
                                changeMonth : true,  
                                changeYear : true  
    });
```

## 9. Kelemahan dan Analisa Kebutuhan Sistem

Kelemahan dan analisa pada sistem usulan :

- Kelemahan dari sistem penjualan pada toko al fadla ini ada pada keamanan sistem yang jika digunakan untuk transaksi jual-beli secara online, enkripsi atau keamanan dari sistem penjualan ini masih sangat rawan
- Tampilan dari sistem belum semewah online shop terkemuka yang ada di indonesia, tetapi secara fitur aplikasi ini sudah mencukupi semua fitur online shop sebagaimana mestinya
- Sistem menggunakan metode pengujian fungsi aplikasinya dengan metode pengujian black box yang dapat menemukan kesalahan-kesalahan fungsi dari aplikasi sehingga dapat diperbaiki langsung oleh pembuat
- Sistem sudah terintegrasi dengan database, sehingga produk yang telah habis dan yang tersisa akan otomatis berubah jika dipesan sesuai jumlah pemesanan

## 5. Penutup

Berdasarkan hasil pengujian dan beberapa analisis Sistem Informasi. Penjualan pada toko Al Fadla berApni dapat berjalan sebagaimana mestinya apabila aktor guest .telah mengupload .durasi waktu bayar produk, untuk meminimalisir kerugian dan penipuan. Menambahkan fitur stok barang yang dapat dilihat langsung oleh customer/pelanggan, ketika pelanggan view produk dan kemudian memilih size yang sesuai dengan dirinya, pada fitur size dibuat keterangan stok barangnya. Contoh : Pelanggan dapat menggeser menu size yang ada di web, semisal pelanggan memilih ukuran M (medium), sistem atau aplikasi akan menampilkan keterangan otomatis dibawahnya bahwa "Stok tersedia" atau "Habis" atau "Tersedia 4 pcs".

## Daftar Pustaka

1. Al Fatta , Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
2. Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta:Erlangga
3. Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Bandung:Refika Aditama
4. A.S,Rosa&M.Shalahuddin.2013.*Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
5. Madiun, Madcoms. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula*. Yogyakarta: Andi
6. Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka
7. Wahana Komputer. 2010. *Shortcourse SQL Server 2008 Express*. Yogyakarta: Mediakom
8. Mediakom
9. Raharjana ,Indra. 2017. *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Yogyakarta : Deep-ublish
11. Puspitasari. 2011. *Pemrograman Web Database dengan PHP dan MYSQL*. Jakarta:Skripta
12. Putra, Yoka Irfan. 2015. *Buku Pintar Membuat Website Gratis Tanpa Guru*. Jakarta Selatan:Ufuk Cyber.
13. Jakarta Selatan:Ufuk Cyber.
14. Satzinger, J. W., Jackson, R. B., Burd, S. D. 2012. *System Analysis and Design in A Changing World*. USA: Cengage Learning.
15. *Kamus Kamus Besar Bahasa Indonesia*, 1998:52.