

Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan UMKM FoodyBestie Berbasis Web

Gelam Alfarisi ¹, Nur Hafifah Matondang ²
Program Studi D3 Sistem Informasi / Fakultas Ilmu Komputer
^{1,2}Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
Jl. RS. Fatmawati, Pd. Labu, Kec. Cilandak, Jakarta Selatan, Indonesia gelamalfarisi@upnvj.ac.id ¹, nurhafifahmatondang@upnvj.ac.id ²

Abstrak. Teknologi memiliki peran penting dan berdampak pada aktivitas serta kehidupan manusia tidak hanya individu saja, namun usaha kecil juga merasakan perkembangan teknologi. Dengan adanya teknologi, dapat memberikan efektifvitas pada proses bisnis suatu usaha kecil untuk meningkatkan kualitas pelayanannya agar dapat bersaing dengan kompetitornya. Namun *Foody Bestie* masih belum memanfaatkan teknologi secara maksimal. *Foody Bestie* masih menggunakan sistem manual, sehingga menyebabkan laporan keuangan yang diberikan kepada pemilik membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu, dapat terjadinya duplikasi data serta kerusakan data. Berdasarkan hal tersebut, penulis membangun sistem *Foody Bestie* berbasis web untuk membantu *Foody Bestie* dalam meningkatkan laporan keuangan.

Kata kunci : Foody Bestie, Web

1 Pendahuluan

Teknologi informasi juga berpengaruh terhadap pembangunan industri ekonomi atau bisnis yang memiliki urgensi untuk meningkatkan kesejahteraan dan pendapatan seseorang. Pembangunan ekonomi memiliki tujuan utama yaitu meningkatkan jumlah barang dan jasa serta peluang kerja bagi masyarakat. Salah satu bentuk program usaha yang diselenggarakan pemerintah dalam membangun perekonomian yaitu dengan membuat program Usaha Mikro Kecil dan Menengah atau disingkat dengan UMKM. *Foody bestie* merupakan salah satu UMKM yang tergolong baru yang bergerak di bidang kuliner dan berlokasi di kawasan Bojonggede, Bogor, Jawa Barat[1].

Dalam aspek finansial, hanya segelintir UMKM yang mengalami perkembangan dalam kinerja keuangannya. Faktor penyebab terjadinya hambatan dalam kinerja keuangan dalam UMKM adalah ketidaksadaran para pelaku UMKM terhadap pentingnya pengelolaan keuangan usaha yang dilakukan.

Maka dari itu penulis tertarik untuk membuat sistem rancangan keuangan pada UMKM *Foody bestie* yang berbasis web untuk membantu pelaku UMKM dalam melakukan rancangan sistem keuangan.

2 Landasan Teori

2.1 Sistem

Sistem yaitu suatu jaringan kerja dari sebuah prosedur yang saling berhubungan untuk melakukan sasaran tertentu. Sistem merupakan sekumpulan komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara satu dan lainya.

Dari beberapa teori diatas, dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah sekumpulan jaringan kerja atau komponen yang memiliki keterkaitan satu sama lain antar elemen dalam mencapai suatu tujuan atau sasaran tertentu[2].

2.2 Website

web merupakan laman URL yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi berdasarkan objek tertentu. Web termasuk kedalam sistem *hypertext* yang terdiri dari jutaan halaman teks yang dihubungkan oleh *hyperlink*[3].

2.3 Informasi

informasi yaitu data yang di olah menjadi suatu bentuk yang bermanfaat bagi penerimanya. Data yang sudah diolah menjadi suatu data yang penting bagi penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan – keputusan yang sekarang maupun keputusan – keputusan yang akan datang. Disimpulkan bahwa pengertian dari informasi yaitu merupakan data yang telah diolah dan memiliki nilai nyata serta bermanfaat bagi pengguna atau penerima nya[4].

2.4 UMKM

Usaha Mikro merupakan usaha produktif milik perorangan yang memenuhi kriteria sebagai mana yang telah diatur dalam Undang-Undang.

Usaha kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri dan dilakukan oleh perorangan yang bukan anak perusahaan atau cabang dari suatu perusahaan yang dimiliki baik secara langsung maupun tidak langsung dari usaha menengah atau usaha besar yang sebagaimana dimaksud dalam Undang-Undang[5].

2.5 Laporan Keuangan

laporan keuangan bernilai tinggi apabila informasi yang digunakan sebagai pendukung seluruh kegiatan transaksional perseorangan ataupun perusahaan dilengkapi dengan pengontrolan sistem yang maksimal untuk dapat memonitor kinerja, sehingga informasi yang dihasilkan dan ditampilkan tersebut dapat mengantisipasi kemungkinan terjadinya suatu kesalahan atau kekeliruan fatal dikemudian hari[6].

2.6 PHP

Berdasarkan Susilo, Kurniati, dan Kasmawi PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakna secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan biasa di gunakanpada HTML[7].

2.6 MySQL

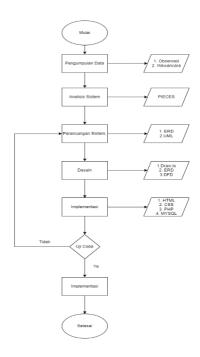
MySQL adalah salah satu jenis *database* yang banyak digunakan dalam membuat aplikasi berbasis web yang dinamis. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management Sistem*). MySQL ini mendukung Bahasa pemrograman PHP. MySQL juga[8].

2.7 Blackbox Testing

Black Box Testing adalah proses melakukan suatu program yang bertujuan menemukan suatu kesalahan. Suatu test yang sukses adalah test tersebut membongkar suatu kesalahan yang awalnya tidak ada[9].

3 Metode Penelitian

Tahapan penelitian dalam membangun Sistem Laporan Keuangan Pada *Foody Bestie* Berbasis Web ini dengan menggunakan metode *waterfall*. Berikut tahapan dalam penelitian ini dijelaskan dengan flowchart:



Gambar 1. Metode Waterfall

Proses pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi, dimana penulis mengamati secara langsung ke lapangan bagaimana kegiatan dan sistem berjalan pada *Foody Bestie*. Selain itu, dilakukan wawancara dengan pemilik *Foody Bestie* terkait dengan sejarah, visi, misi, proses bisnis, serta kendala yang dihadapi.

4 Pembahasan

Dilihat dari uraian latar belakang pada sistem yang akan dibuat, maka analisis permasalahan ini dibuat dengan metode PIECES, dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Analisis PIECES

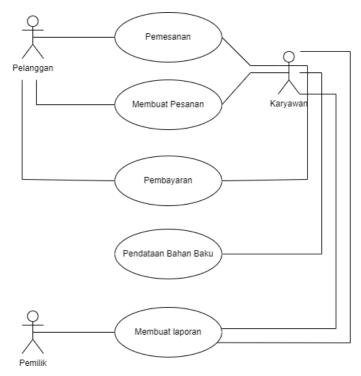
PIECES	Sebelum PIECES	Sesudah PIECES
Performance	Pencatatan stok	Pencatatan barang
	barang masih dengan	sudah menggunakan
	cara manual melalui	berbasis web
	pencatatan buku	
Information	Informasi	Informasi dihasilkan
	disampaikan melalui	melalui data yang telah
	spanduk, whatsapp	terinput pada web
	dan Instagram dengan	
	tujuan memudahkan	
	konsumen dalam	
	mendapatkan	
	informasi penjualan.	
	Namun informasi	
	hasil penjualan bagi	
	pemilik data masih	
	kurang akurat.	
Economy	Data masih	Pengeluaran menjadi
	menggunakan kertas	berkurang karena
	dan alat tulis	adanya penggunaan
		web. Biaya yang
		digunakan untuk

		pembelian buku
		menjadi berkurang dan
		pencatatan melalui
		sistem menjadi
		terkelola dengan baik.
Control	Penyimpanan data	Data menjadi lebih
	masih belum berjalan	aman dan
	maksimal, karena	kemungkinan
	masih menggunakan	terjadinya kerusakan
	buku dan	secara fisik dan
	memungkinkan	hilangnya data
	terjadinya kerusakan	menjadi berkurang
	data dan hilangnya	
	data	
Efficiency	Sistem saat ini masih	Saat ini, sistem telah
	memakai sistem	berbasis web sehingga
	manual dimana	memudahkan
	karyawan masih	karyawan dalam
	mencatat stok barang	mendata stok barang
	menggunakan kertas	dan mengelola
	dan keuangan setiap	keuangan
	harinya.	
Service	Proses pendataan	Setelah menggunakan
	barang memerlukan	web, proses pendataan
	waktu yang lama	barang menjadi efektif
	sehingga pelayanan	dan efisien sehingga
	menjadi kurang efektif	pelayanan yang
	dan efisien	diberikan menjadi
		maksimal

4.1 Rancangan Sistem Usulan

4.1.1 Usecase Diagram

Gambar 2 menunjukan Use Case Sistem Berjalan terdapat pelanggan yang dapat memesan kepada Karyawan, Karyawan memubat pesanan, pembayaran, pendataan bahan baku dan pemilik membuat laporan.

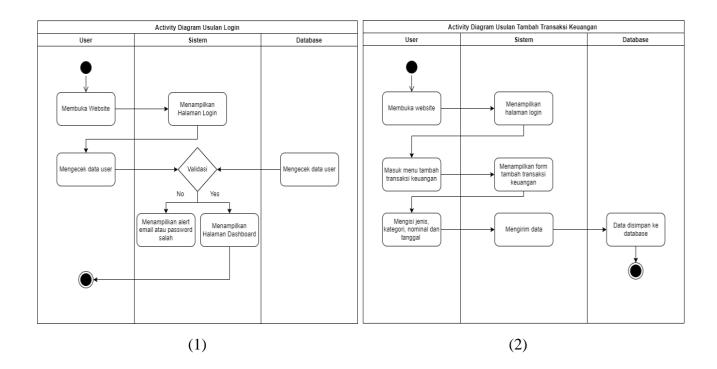


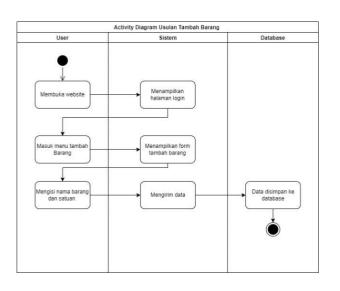
Gambar 2. Use Case Sistem Berjalan

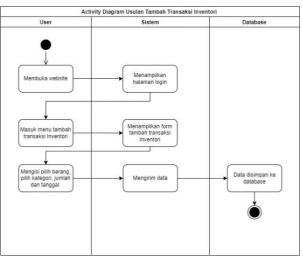
Gambar use case sistem berjalan menjelaskan pelanggan memesan ke pada karyawan, karyawan membuat pesanan, pembayaran, dan pendataan bahan baku dan pemilik membuat laporan.

4.1.2 Activity Diagram

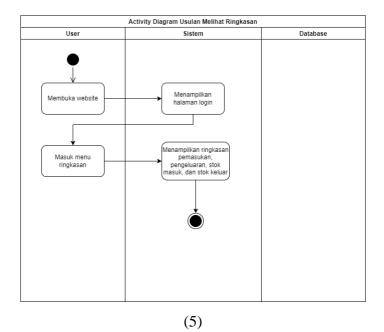
Gambar 3 menunjukan Activity Diagram Usulan yaitu user dapat menambahkan anggota (1), user dapat menambahkan transaksi barang (2), user dapat menambahkan transaksi barang (3), user dapat menambahkan transaksi inventori (4), user dapat melihat ringkasan laporan (5).







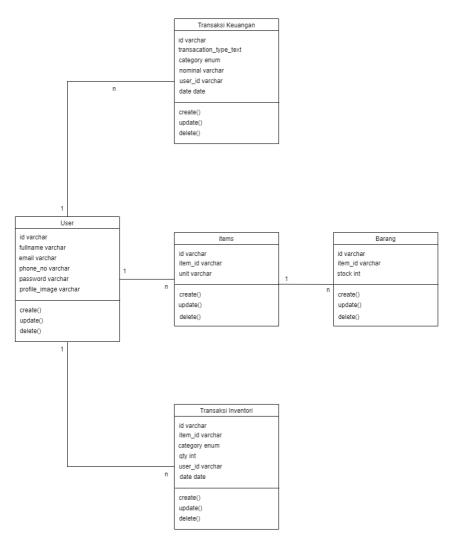
(3) (4)



Gambar 3. Activity Diagram usulan

4.1.3 Class Diagram

Pada Gambar 4 menunjukan gambaran hubungan class diagram yang terjadi antar kelas pada sisteminformasi UMKM *Foody Bestie*.

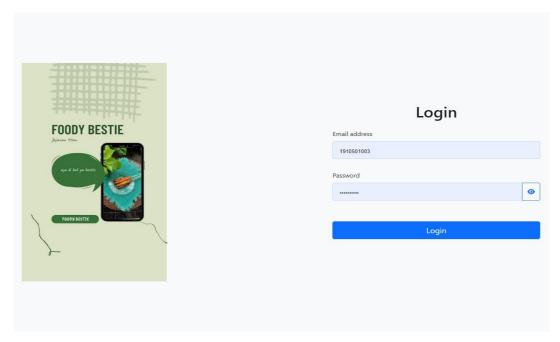


Gambar 4. Class Diagram

4.2 Implentasi Sistem

4.2.1 Halaman Login

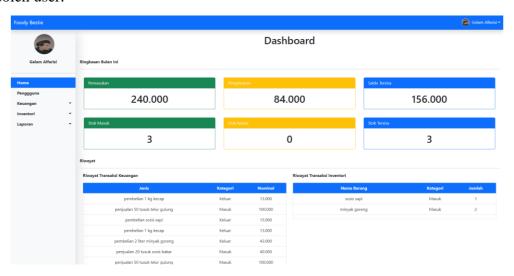
Gambar 5 menunjukan halaman login user, user harus memasukan email adress dan password.



Gambar 5. Halaman Login

4.2.2 Halaman Dashboard

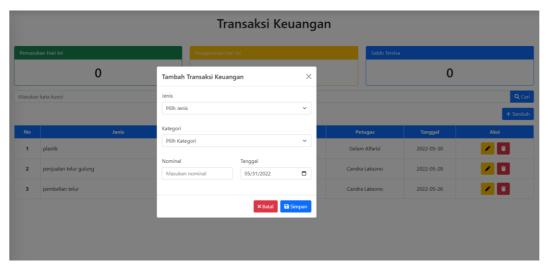
Gambar 6 menunjukan halaman dashboard didalamnya terdapat menu - menu yang dapat diaksesoleh user.



Gambar 6. Halaman Dashboard

4.2.3 Halaman Tambah Transaksi Keuangan

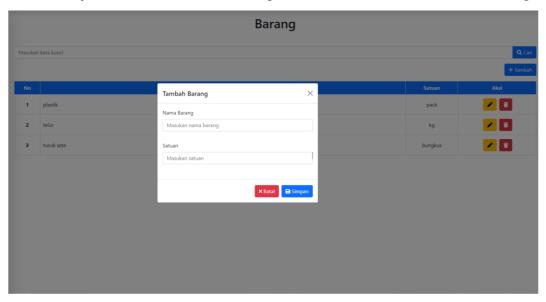
Gambar 7 menunjukan halaman tambah transaksi keuangan user dapat menambahkan transaksikeuangan selama satu hari berjualan.



Gambar 7. Halaman Tambah Transaksi Keuangan

4.2.4 Halaman Tambah Barang

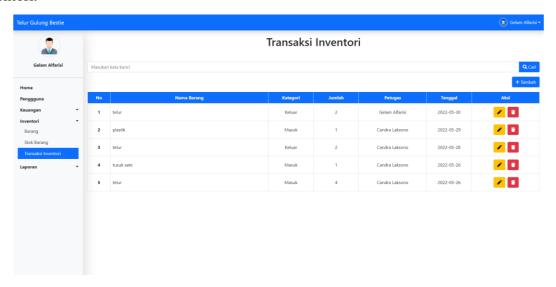
Gambar 8 menunjukan halaman tambah barang dimana user bisa menambahkan barang.



Gambar 8. Halaman Tambah Barang

4.2.5 Halaman Tambah Transaksi Inventori

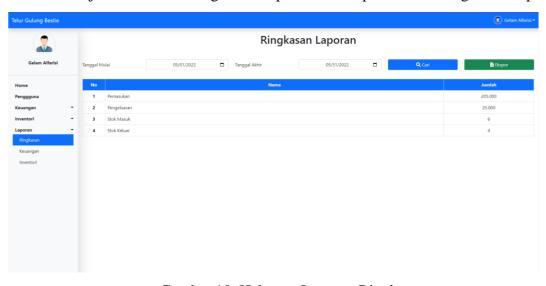
Gambar 9 menunjukan halaman tambah transaksi inventori user dapat menambahkan inventori.



Gambar 9. Halaman Tambah Transaksi Inventori

4.2.6 Halaman Laporan Ringkasan

Gambar 10 menunjukan halaman Ringkasan Laporan user dapat melihat Ringkasan Laporan.



Gambar 10. Halaman Laporan Ringkasan

5 Kesimpulan

Dengan adanya sistem berbasis web ini, pemilik dapat melihat semua data lebih mudah, Karena sudah terkomputerisasi sehingga penyimpanan data yang sebelumnya menggunakan buku, sehingga data dapat tersimpan dengan rapi didalam website dan lebih mengefisienkan waktu serta informasi yang disampaikan akan lebih mudah, cepat dan akurat.

Referensi

- [1] Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 67–72. https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911
- [2] Anggi Oktavian. (2018). 269717-Perancangan-Aplikasi-Penjualan-Dengan-Me-457C839F. *Jurnal PETIR*, 11(1), 9–24.
- [3] Anggraeni, W. C., Ningtiyas, W. P., Nurdiyah, & Alimah, M. (2021). Kebijakan Pemerintah Dalam Pemberdayaan UMKM Di Masa Pandemi Covid-19 Di Indonesia. *Journal of Government and Politics*, *3*(1), 47–65.
- [4] Faizal, I., Nanda, I., Ariestiandy, D., & Ernawati, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Bagi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM). *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, *3*(2), 81–86. https://doi.org/10.30865/json.v3i2.3590
- [5] Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, M. L. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemprograman Java. *Jurnal Teknik Informartika*, 5(1), 63–70.
- [6] Lestari, D. A., Purnamasari, E. D., & Setiawan, B. (2020). Pengaruh Payment Gateway terhadap Kinerja Keuangan UMKM. *Jurnal Bisnis, Manajemen, Dan Ekonomi, 1*(1), 1–10. https://doi.org/10.47747/jbme.v1i1.20
- [7] Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. *I*(3), 31–36.