

Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Berbasis Web Pada Paud Assibyan Serang Banten

Zulham Efendi¹, Tri Rahayu²

Program Studi D3 Sistem Informasi / Fakultas Ilmu Komputer

^{1,2} Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta

Jl. RS. Fatmawati, Pd. Labu, Kec. Cilandak, Jakarta Selatan, Indonesia

zulhame@upnvj.ac.id¹, trirahayu@upnvj.ac.id²

Abstrak. Dalam proses penerimaan siswa baru yang dilakukan oleh paud assibyan serang banten masih menggunakan cara manual dengan cara orang tua calon siswa baru datang langsung ke sekolah untuk mengisi formulir kertas dengan adanya kondisi seperti ini maka pihak sekolah membutuhkan strategi marketing penerimaan siswa baru yang sesuai, sekolah harus tetap dapat melaksanakan proses penerimaan siswa baru sehingga banyak calon yang mendaftar tanpa harus datang ke sekolah secara langsung serta Para Orang tua calon siswa baru sangat membutuhkan informasi tentang pendaftaran sekolah secara cepat dan tepat oleh karena itu solusi yang tepat adalah dengan membuat sistem pendaftaran online berbasis website yang terkoneksi dengan internet sehingga dapat mempermudah orang tua calon siswa baru untuk melakukan pendaftaran dimana saja dan kapan saja sehingga orang tua calon peserta dapat melakukan proses pendaftaran tanpa harus datang ke sekolah

Kata Kunci: PHP, Pendaftaran, Paud, Web, Siswa

1 Pendahuluan

Pada zaman sekarang teknologi informasi mengalami perkembangan yang semakin maju yang membuat manusia memiliki inovasi untuk menciptakan sesuatu hal yang baru, untuk dapat memudahkan pekerjaan dan memenuhi kebutuhannya. Hal itu juga yang menjadikan seseorang yang memiliki gaya hidup dan perilaku yang sangat menginginkan kebutuhan informasi yang sangat cepat. Untuk menerima informasi dengan cara mudah dan cepat, sehingga dapat membuat orang menggunakan koneksi internet sebagai salah satu solusinya. Hal tersebut dapat sangat berdampak dalam bidang Pendidikan, dengan keberadaan teknologi internet pada bidang tersebut harus menjadikan proses bisnis yang terkomputerisasi. Salah satu nya adalah teknologi berbasis *website* [1].

Paud merupakan salah satu tempat yang dimana banyak mengelola berbagai macam data, seperti data pendaftaran, dan data informasi seputar sekolah. Pada Paud Assibyan di Serang Banten memiliki permasalahan yaitu proses pendaftaran yang masih menggunakan sistem manual dan tidak efisien, yang di khawatirkan nantinya data menjadi kurang sinkron dan tidak akurat selain itu banyaknya kemungkinan buruk yang akan terjadi seperti hilangnya data pendaftaran atau pada saat ini sedang terjadi pandemic yang tidak memungkinkan untuk pergi keluar rumah, Maka dari itu untuk menyikapi permasalahan tersebut perlu adanya suatu website sekolah untuk mengelola pendaftaran tersebut agar lebih akurat, efisien, dan tertata secara sistem terkomputerisasi.

Dengan adanya pernyataan diatas maka sudah seharusnya perlu dibangun sebuah sistem informasi berbasis website yang berkaitan dengan penelitian ini yang berjudul **“Perancang Sistem Informasi Pendaftaran Online Berbasis Web Pada Paud Assibyan Serang Banten”**. Dengan menggunakan metode waterfall dan menggunakan framework Laravel Sistem Informasi ini dapat digunakan untuk orang tua calon peserta didik dan Admin Pihak Paud. Sistem ini dapat mengatasi ketidak efektifan pada pengelolaan data calon peserta didik baru. Sehingga dapat memberikan informasi yang berkaitan dengan pendaftaran dengan cepat dan tepat. dengan dibuatnya sistem yang baru ini diharapkan dapat sesuai dengan kebutuhan dan memiliki Implementasi Sistem yang baik untuk mempermudah pengguna, dapat dimengerti dan digunakan secara maksimal.

2 Landasan Teori

2.1 Sistem Informasi Pendaftaran

Sistem Informasi Pendaftaran adalah suatu sistem yang memiliki fungsi untuk mengolah dan mengelola data calon Siswa baru agar dapat memiliki hasil berbagai informasi yang berkaitan dengan pendaftaran (Putra, Purnama dan Wardati, 2013). Sistem informasi pendaftaran juga bisa didefinisikan menjadi suatu komponen yang saling berhubungan dengan mendaftarkan identitas pendaftar agar dapat menghasilkan informasi dan dapat digunakan dalam pengambilan keputusan [2].

2.2 Website

Hasil yang penulis kembangkan dalam perancangan sistem ini adalah berbasis website. Secondo Arief (2015: 8) Sebuah situs Web kombinasi di situs Web yang terletak di posisi atau situs dan diidentifikasi dengan nama Dominion (nama Dominion) atau URL (Uniform Resource Locator) dalam mode yang bisa diakses oleh user Internet. Sedangkan Nel frattempo, secondo Maulana (2015) adalah aplikasi web yang menyajikan dokumen multimedia yang menggunakan protokol HTTP dan dapat diakses serta memungkinkan browser. Website dapat menggunakan bahasa standar HTML dengan cara yang dapat ditampilkan secara visual. [3].

2.3 PHP

Berlandaskan dari (Widodo et al. 2016) PHP ialah sebuah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, bahasa program *server-side scripting* yang tergabung dengan HTML yang memiliki tujuan untuk merancang website dinamis. Sementara itu *server-side scripting* ialah sebuah sintaks dan gabungan perintah yang dibagikan agar sistem dapat semuanya berjalan. Berdasarkan dari penjelasan mengenai PHP diatas dapat diambil kesimpulan bahwa bahasa pemrograman *server side scripting* memiliki sifat *open source* dinamai PHP. Bahasa ini dapat menjalankan instruksi pemrograman pada saat melakukan proses *runtime* yang di proses di *server*, salah satu jenisnya adalah Apache. Maka semua pengguna atau pengembang *web* dapat dengan bebas membangun serta memodifikasi suatu *web* sesuai kebutuhan.[4].

2.4 Laravel

Menurut pendapat Naista (2017) berpendapat jika framework ialah struktur konseptual dasar yang dipakai untuk memecahkan atau menangani sebuah masalah yang memiliki sifat rumit. Singkatnya, framework adalah kerangka kerja atau template dari sebuah website yang ingin dirancang. Dengan memakai template tersebut, waktu yang dibutuhkan merancang sebuah website akan jadi lebih cepat dan mempermudah proses perbaikan. Sedangkan pengertian Laravel menurut Naista (2017) ialah salah satu dari framework berbasis PHP bersifat open source (terbuka), dan memakai konsep MVC (model – view – controller). Laravel berada dinaungan liseni MIT License dengan memakai Github sebagai wadah berbagi code untuk mengaplikasikannya [5].

2.5 MySQL

Achmad Solichin (2010) berpendapat bahwa MySQL ialah sebuah sistem manajemen basis data SQL dimana beroperasi dalam bentuk perangkat lunak yang sudah terinstal sekitar 6.000.000 pengguna di penjuru dunia. MySQL AB dapat menghasilkan MySQL yang tersedia sebagai perangkat lunak bebas biaya serta di bawah naungan lisensi GNU *General Public License (GPL)*. Berlandaskan informasi dari Wahana Komputer (2010) MySQL ialah merupakan sebuah manajemen system database server yang dapat mengatasi beberapa user untuk melakukan instruksi dalam satu waktu MySQL juga dapat melakukan perekaman data user yang terdapat dalam tabel *user*. Terdapat dua bentuk lisensi dalam server MySQL yaitu *free software* dan *shareware* [6].

2.6 UML

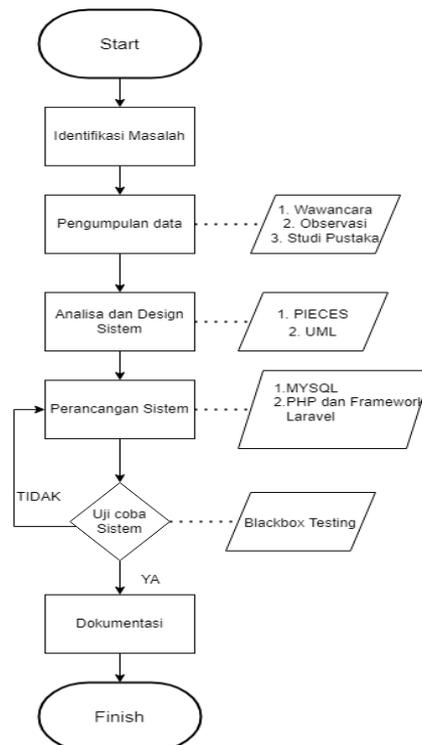
Menurut M Teguh Prihandoyo (2018: 127-128) Unified Modeling Language adalah sebuah model visul atau sebuah standar penulisan yang dapat dibilang sebagai blueprint yang mengandung bisnis proses, serta penulisan kelas dituangkan kedalam bentuk bahasa yang spesifik. UML juga biasa dipakai dalam proses perancangan terhadap sistem atau software yang akan dibangun yang berorientasikan terhadap objek. Terdapat berapa diagram UML yang terus dipakai sebagai pengembangan sistem, yaitu use case diagram , activity diagram, sequence diagram dan class diagram[3]

2.7 Blackbox Testing

Metode *Black box Testing* merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan, Estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya field data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi.

3. Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian, penulis membuat alur kegiatan yang digunakan sebagai acuan penulis dalam menentukan metode yang akan dipakai pada penelitian. Berikut ini merupakan *flowchart* dari tahapan penelitian yang akan dilakukan [7].



Gambar 1. Alur penelitian

pada alur penelitian adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Tahapan ini penulis menganalisa permasalahan yang akan diselesaikan pada sistem yang sedang berjalan pada Paud Assibiyah Serang Banten. Kemudian penulis akan memilih ruang lingkup masalah sehingga mendapatkan solusi untuk dipecahkan dengan lebih tertuju dan terukur[10].

2. Pengumpulan data
 Dalam kegiatan ini dapat dilaksanakan untuk menghasilkan data yang ingin digunakan untuk penelitian. Proses pengumpulan data dilaksanakan dengan mewawancarai Kepala Sekolah Paud Assibiyon Serang Banten, selain itu penulis juga melakukan pengamatan di sekolah paud tersebut.
3. Analisa Dan Design Sistem
 Dalam tahapan ini penulis melakukan analisa data-data yang telah dicari pada tahap sebelumnya dengan memakai metode PIECES untuk bisa mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem dari berbagai bidang yaitu (performa, informasi, ekonomis, kontrol, efisiensi, dan layanan), serta penulis memakai UML untuk pembuatan pemodelan visual agar dapat spesifik, penggambaran, pembangunan, dan pendokumentasian dari sistem software.
4. Perancangan Sistem
 Tahap ini, penulis sudah memulai melaksanakan perancangan sistem (*coding program*) dengan menggunakan batasan masalah yang telah ditentukan dalam tahap sebelumnya. Pada Pembuatan Website nantinya memakai bahasa pemrograman PHP dengan Framework Laravel dan database mysql untuk membuat tampilan website.
5. Uji coba sistem
 Tahap ini, penulis melaksanakan uji coba sistem memakai Blackbox Testing yang dimana pada aktivitas ini memiliki tujuan untuk dapat mengetahui apakah sistem yang hendak dibuat terbebas dari kesalahan.
6. Dokumentasi
 Dalam tahap ini nantinya penulis akan mendokumentasi hasil dari penelitian secara tertulis dalam bentuk laporan penelitian sehingga penulis bisa memperjelaskan hasil dari sistem informasi yang sudah dibikin.

4 Pembahasan

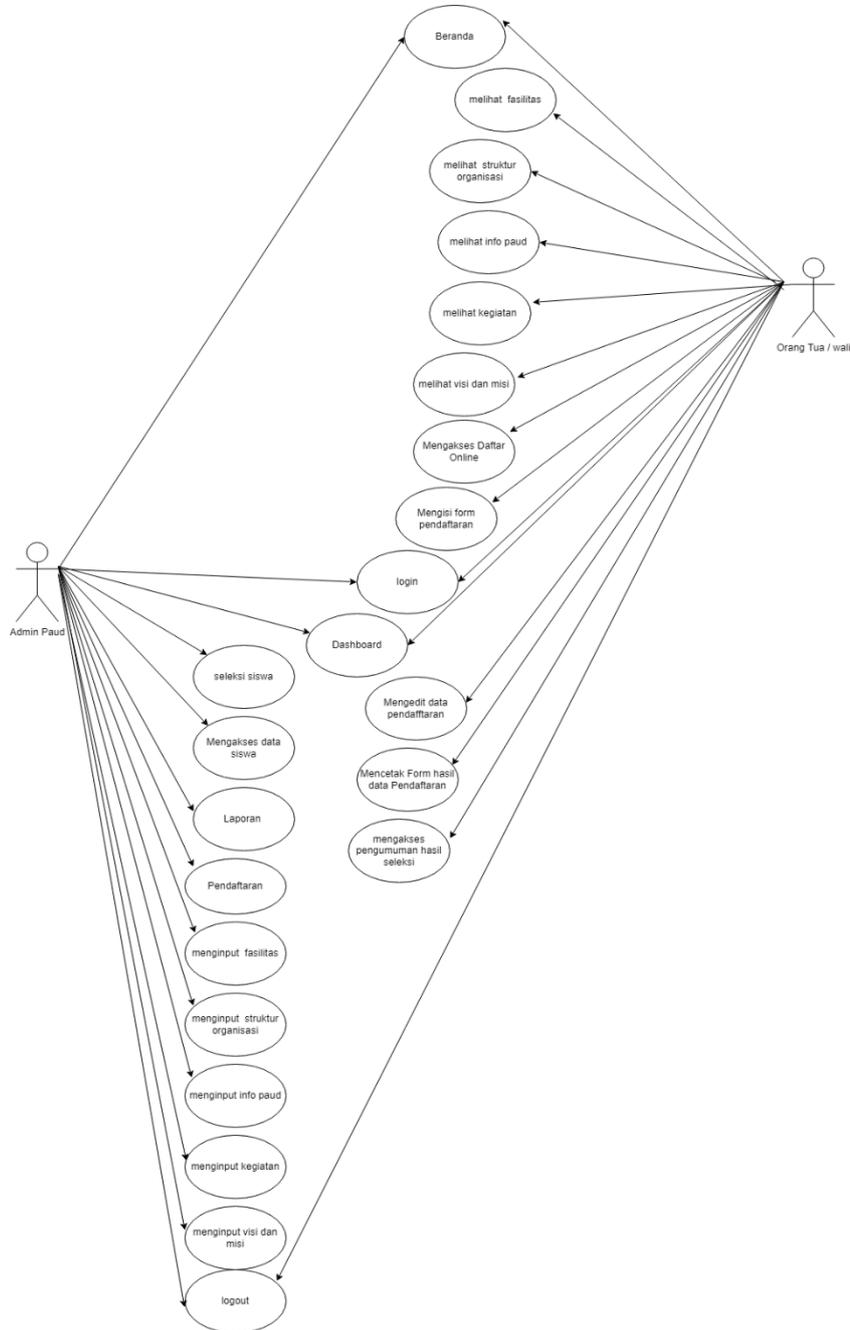
Dilihat dari uraian latar belakang pada sistem yang akan dibuat, maka analisis permasalahan ini dibuat dengan metode PIECES sebagai berikut;

- a. Performance
 Berdasarkan hasil analisa pada sistem berjalan selama kegiatan penerimaan siswa baru masih menggunakan sistem yang bersifat manual yang menggunakan kertas yang belum terkomputerisasi. Sistem tersebut menggunakan formulir kertas yang kurang baik untuk mencatat data diri calon peserta didik baru, formulir yang sudah dikumpulkan ada kemungkinan untuk hilang atau mengalami kerusakan . Dengan menggunakan sistem berbasis web ini diharapkan dapat menanggulangi kendala yang terjadi
- b. Information
 Informasi yang diterima kurang optimal dan kurang akurat. Informasi diberikan dalam bentuk formulir kertas yang dapat terjadi kesalahan atau kehilangan data diri calon peserta didik baru yang disebabkan oleh human error.
- c. Economic
 Dengan sistem yang sedang berjalan biaya yang dikeluarkan masih terbilang tinggi karena masih menggunakan metode pengisian formulir dengan kertas dan memerlukan banyak tempat untuk menyimpan file-file pendaftaran diharapkan dengan memakai aplikasi ini biaya yang dipakai relative lebih sedikit dibandingkan sebelumnya dan data disimpan kedalam database dan tidak memerlukan banyak tempat untuk menyimpan file.
- d. Control
 Proses pengarsipan data yang dilakukan menggunakan metode file yang disimpan pada rak atau lemari sudah cukup baik, namun agar lebih baik jika menggunakan database agar penyimpanan data lebih teratur dengan baik, mencegah file-file akademik dilihat oleh orang-orang yang tidak memiliki kewenangan, dengan adanya aplikasi ini pengendalian user dapat dilakukan dengan membatasi hak user saat melakukan log in.
- e. Efficiency
 Dalam sistem yang berjalan jika dilihat dalam aspek efisiensi, masih terbilang kurang efisien dikarenakan masih menggunakan metode manual,yaitu formulir kertas, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam memasukan data atau pengarsipan data. Dengan adanya sistem baru dapat lebih menghemat waktu karena bila memasukkan data yang mirip bisa disiasati dengan memakai database.
- f. Service
 Pelayanan yang dibagikan pada sistem yang berjalan bisa dibilang masih belum maksimal dalam segi efisiensi dikarenakan masih belum memaksimalkan pemanfaatan teknologi pada sistem yang berjalan dikarenakan format sistem penerimaan siswa baru hanya menggunakan formulir kertas dan berkas-berkas sehingga menghambat waktu dalam pengarsipan data dan pembuatan laporan, Dengan memanfaatkan teknologi diharapkan bisa mempercepat waktu dalam penerimaan informasi, seperti informasi pendaftaran, data peserta didik baru, pengumuman seleksi pendaftaran, laporan pendaftaran dan informasi lainnya.

4.1 Rancangan Sistem Usulan

4.1.1 Usecase Diagram

Gambar 2 menunjukkan Usecase Diagram Siswa dan Admin Yang dimana admin dapat mengelola data siswa dengan melakukan penseleksian siswa yang nantinya dapat dilihat pada pengumuman oleh orang tua calon siswa.



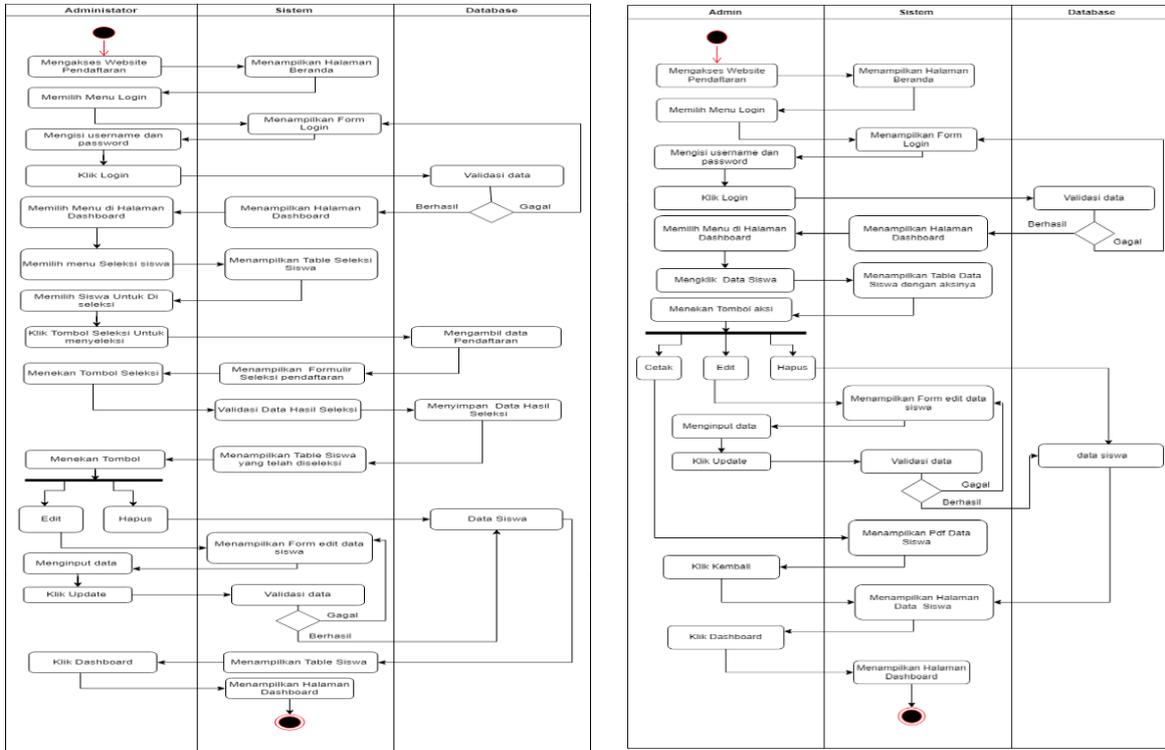
Gambar 2. Usecase Diagram Admin (Sekertaris, Bendahara, Guru) dan Siswa

Dalam gambar usecase usulan diatas memilik2 aktor yaitu admin dan orang tua siswa

4.1.2 Activity Diagram

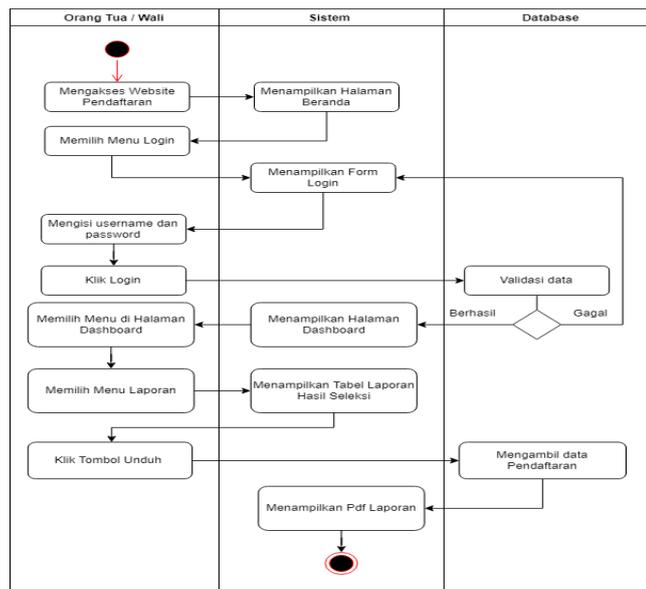
4.1.2.1 Activity Diagram Admin

Gambar 3 menunjukkan *Activity Diagram* Admin yaitu seleksi pendaftaran siswa yang ditunjukkan pada nomor (1), admin data siswa yang ditunjukkan pada nomor (2) dan admin laporan penerimaan siswa yang ditunjukkan pada nomor (3).



(1)

(2)

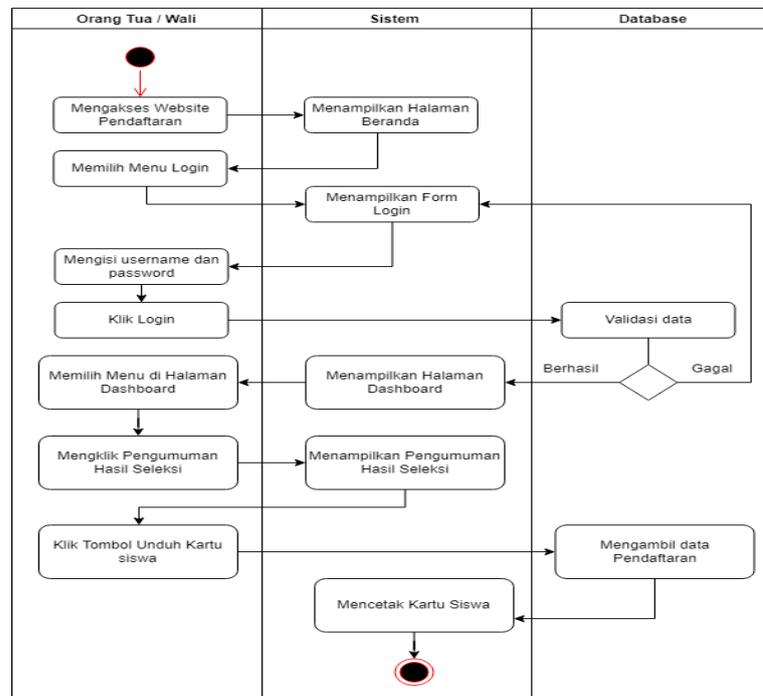
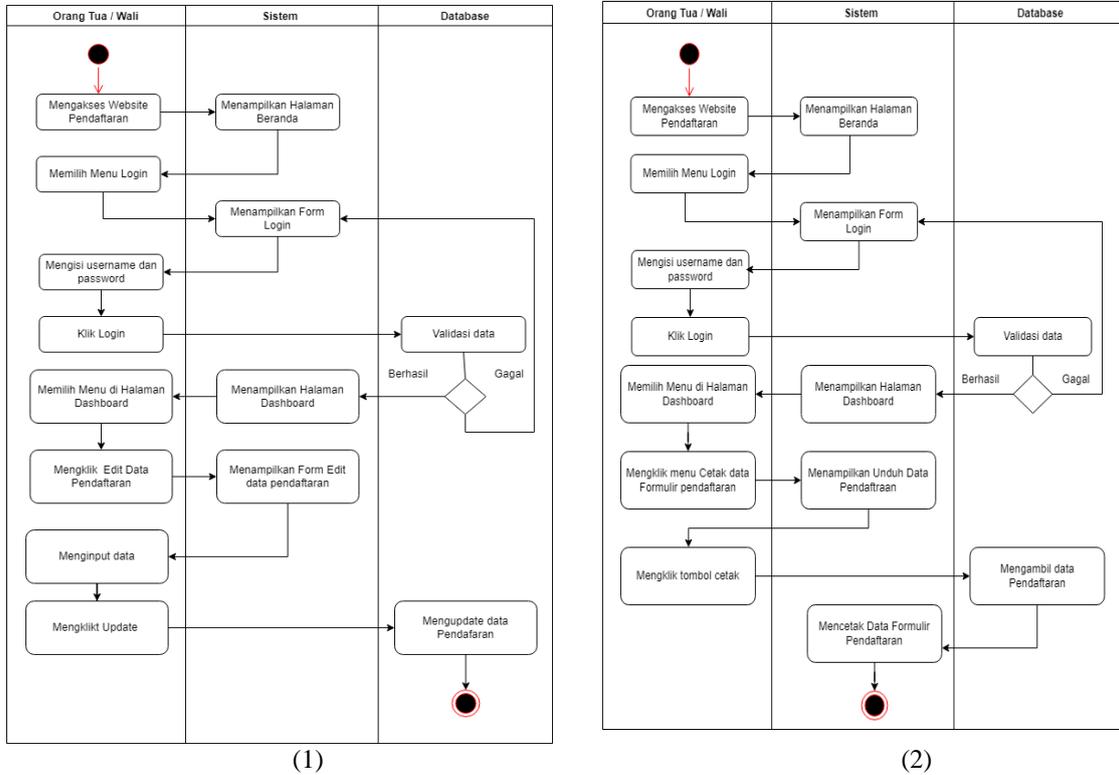


(3)

Gambar 3. Activity Diagram Admin

4.1.2.2 Activity Diagram Orang Tua Siswa

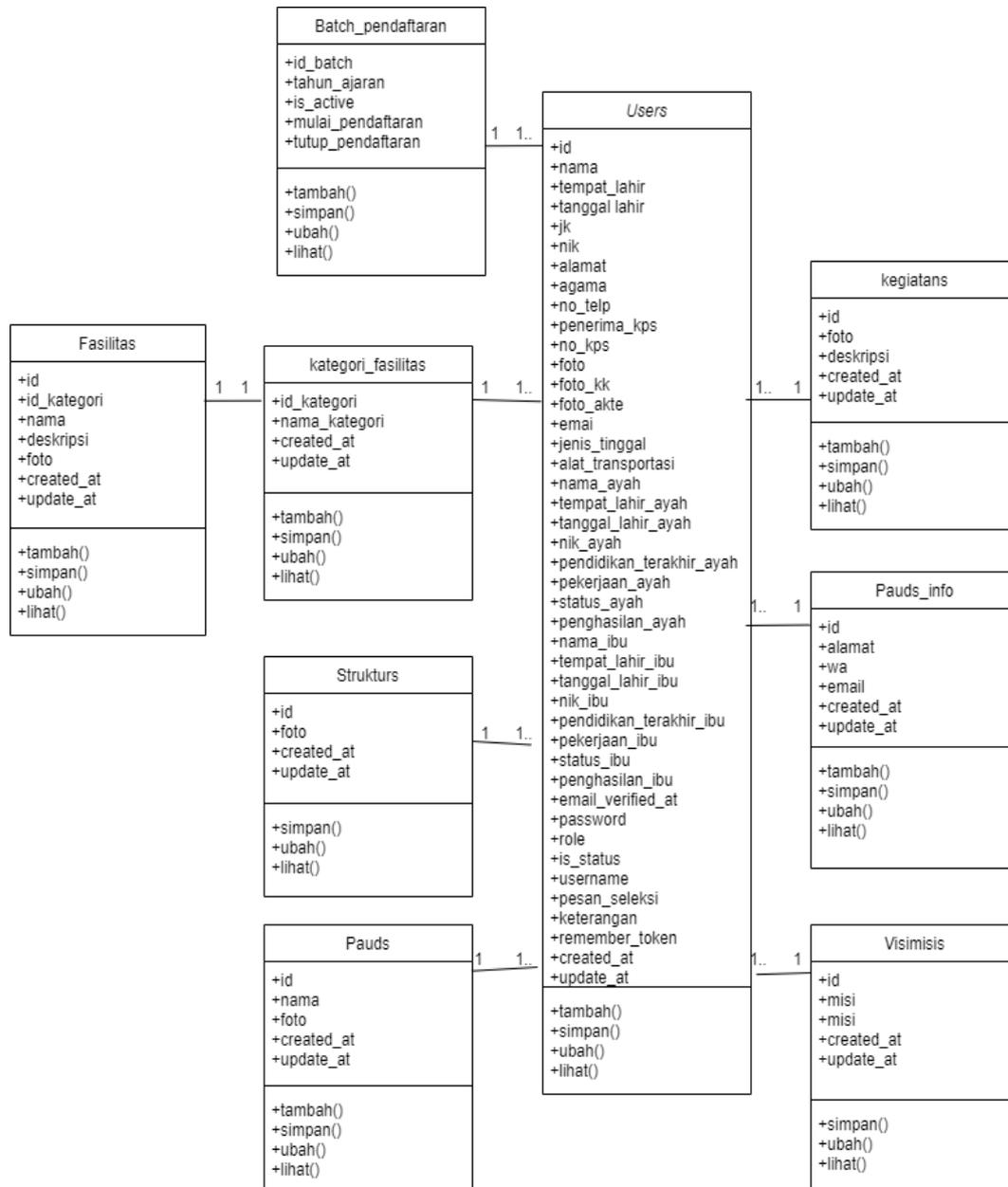
Gambar 4 menunjukkan *Activity Diagram* orang tua siswa dimana dapat mengedit formular data yang ditunjukkan pada nomor (1), orang tua siswa juga dapat mencetak data formular pendaftaran yang telah diinput yang ditujukan pada gambar (2) dan orang tua siswa dapat melihat hasil seleksi pendaftaran yang ditunjukkan pada gambar nomor (3)..



(3)
Gambar 4. Activity Diagram Siswa

4.1.3 Class Diagram

Pada gambar 5 menunjukkan gambaran hubungan class diagram yang terjadi antar kelas pada sistem informasi [8] di PAUD Assibyan.



Gambar 5. Class Diagram

4.2 Implementasi Sistem

4.2.1 Implementasi Sistem Halaman Beranda

Gambar 6 menunjukkan halaman Beranda yang dapat diakses oleh siapa saja yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang pendaftaran calon peserta didik baru[9]. dihalaman tersebut terdapat fitur login jika sudah mendaftar dan daftar online untuk calon peserta didik baru melakukan pendaftaran



Gambar 6. Halaman Beranda

4.2.2 Implementasi Sistem Halaman Daftar Online

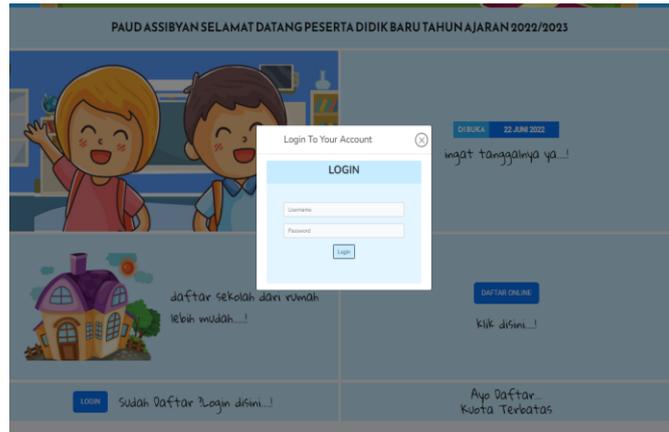
Gambar 7 menunjukkan halaman daftar online yang dapat diakses oleh Orang Tua Calon Peserta didik yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang pendaftaran pada Paud Assibyan dihalam tersebut terdapat formulir pendaftaran yang berisi data diri, data ayah dan data ibu yang harus di isi lalu dikirim untuk mendaftarkan diri ke paud

The image shows a web form titled 'BIODATA SISWA'. It contains several input fields and dropdown menus. The fields are: 'NAMA SISWA' (text input), 'TEMPAT LAHIR' (text input), 'TANGGAL LAHIR' (date picker), 'JENIS KELAMIN' (dropdown menu with 'PRIA' selected), 'NIK' (text input), 'ALAMAT' (text input), 'AGAMA' (dropdown menu with '-- Pilih Agama --'), 'NO TELPON' (text input), 'Apakah siswa penerima KPS' (dropdown menu with 'YA' selected), 'NO KPS' (text input with a note '*Jika Tidak Memiliki Harap Diisi "0"'), 'FOTO' (file upload), 'FOTO KK' (file upload), 'FOTO AKTE' (file upload), 'EMAIL' (text input), 'JENIS TINGGAL' (dropdown menu with '-- Pilih Jenis Tinggal --'), and 'ALAT TRANSPORTASI' (dropdown menu with '-- Pilih Alat Transportasi --').

Gambar 7. Halaman Daftar Online

4.2.3 Implementasi Sistem Halaman Login

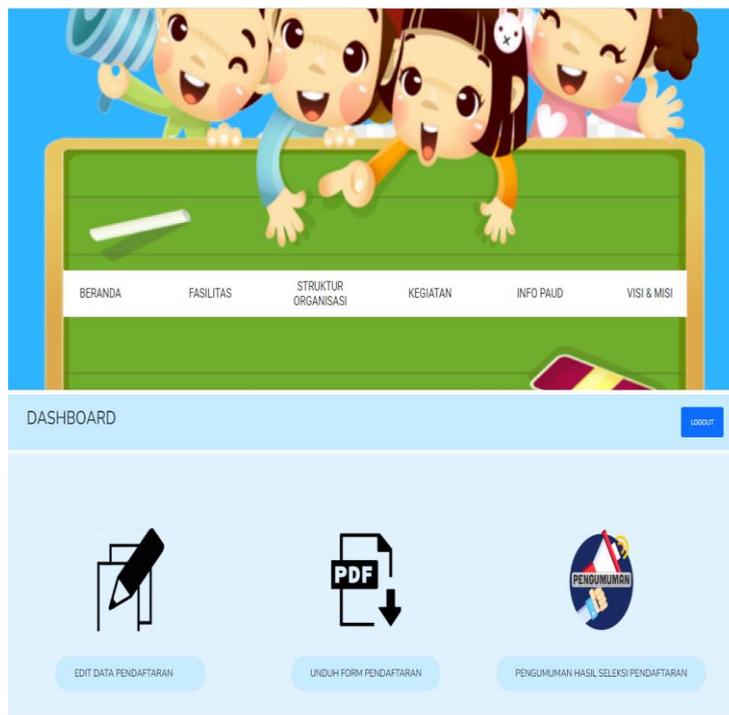
Gambar 8 menunjukkan tampilan halaman halaman Login yang dapat diakses oleh Orang Tua Calon Peserta didik dan admin yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang login untuk masuk kedalam sistem pendaftaran pada Paud Assibyan



Gambar 8. Halaman Login

4.2.4 Implementasi Sistem Halaman Dashboard Orang Tua

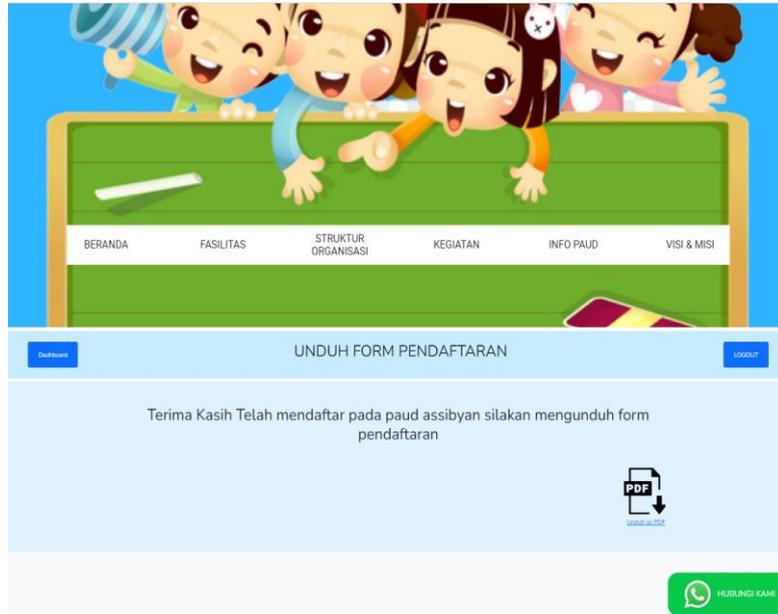
Gambar 9 menunjukkan halaman dashboard orang tua yang dapat diakses oleh Orang Tua Calon Peserta didik setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang mengedit data pendaftaran yang telah dikirim sebelumnya, mengunduh data formulir yang telah diisi serta dapat melihat pengumuman seleksi penerimaan peserta didik baru



Gambar 9. Halaman Dashboard Orang Tua

4.2.5 Implementasi Sistem Halaman Dashboard Unduh form Pendaftaran

Gambar 10 menunjukkan halaman unduh formulir pendaftaran yang dapat diakses oleh Orang Tua Calon Peserta didik setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang mengunduh data formulir yang telah diisi pada saat mengisi formulir pendaftaran dengan hasil pdf.



Gambar 10. Halaman Dashboard Unduh Form Pendaftaran

4.6.1 4.2.6 Implementasi Sistem Halaman Dashboard Pengumuman Hasil Seleksi Diterima

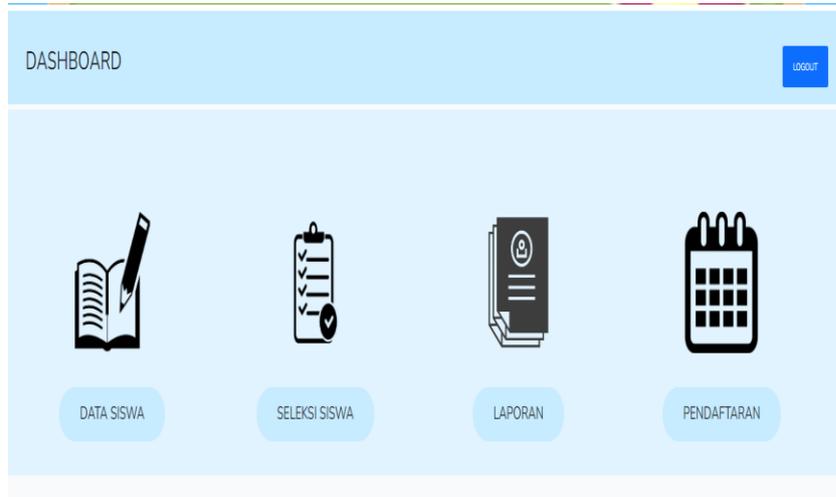
Gambar 11 menunjukkan halaman buat akun siswa, dihalaman ini admin (sekertaris) dapat menambahkan pembuatan akun baru, dan menghapus data yang tidak diperlukan. Dan user admin (sekertaris) dapat mencari akun siswa berdasarkan username.



Gambar 11. Halaman Dashboard pengumuman hasil seleksi diterima

4.2.7 Implementasi Sistem Halaman Dashboard Admin

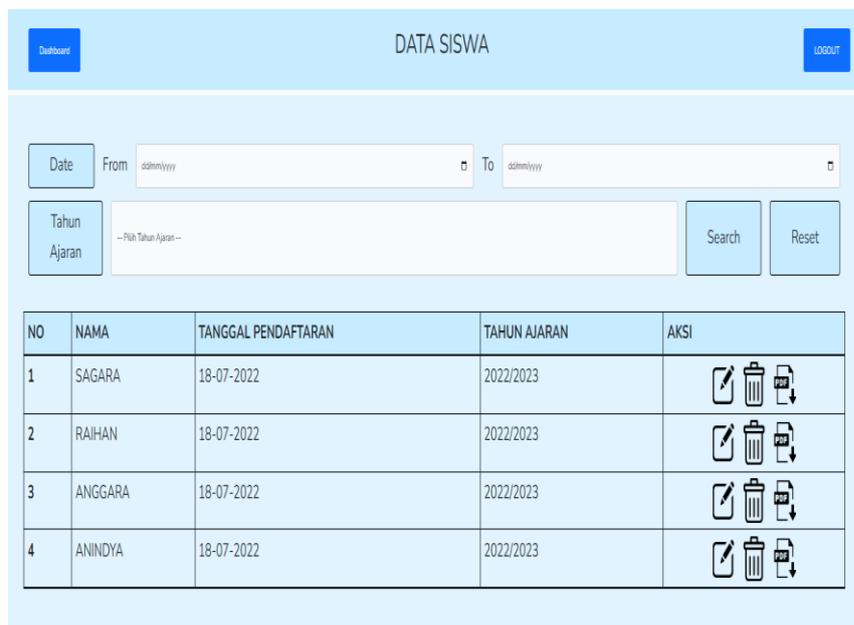
Gambar 12. menunjukkan halaman dashboard admin yang dapat diakses oleh admin setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang data siswa, seleksi siswa, laporan. Dan jadwal pendaftaran



Gambar 12. Halaman Dashboard Admin

4.2.9 Implementasi Sistem dashboard admin Data Siswa

Gambar 13 menunjukkan halaman dashboard data siswa admin yang dapat diakses oleh admin setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang data siswa yang berisi nama dan tanggal pendaftaran serta memiliki aksi edit untuk mengedit data siswa, aksi hapus untuk menghapus data siswa serta cetak untuk mencetak data siswa ke dalam bentuk pdf.



Gambar 13. Halaman Dashboard admin data siswa

4.2.10 Implementasi Sistem dashboard admin Seleksi siswa

Seleksi siswa admin yang dapat diakses oleh admin setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang proses penyeleksian siswa oleh admin dan memiliki aksi edit dan hapus.

NO	NAMA	TANGGAL PENDAFTARAN	TAHUN AJARAN	AKSI
1	ZULVAN	18-07-2022	2022/2023	Selesai
2	SATYA	18-07-2022	2022/2023	Selesai

NO	NAMA	TANGGAL PENDAFTARAN	STATUS	TAHUN AJARAN	AKSI
1	SAGARA	18-07-2022	Diterima	2022/2023	
2	RAIHAN	18-07-2022	Diterima	2022/2023	
3	ANDARU	18-07-2022	Tidak diterima	2022/2023	

Gambar 14. Halaman Dashboard admin seleksi siswa

4.2.10 Implementasi Sistem dashboard admin Laporan

dashboard Laporan admin yang dapat diakses oleh admin setelah melakukan login yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi tentang laporan hasil seleksi pada penerimaan siswa baru yang dapat dicetak kedalam pdf.

NO	NAMA	TANGGAL PENDAFTARAN	TAHUN AJARAN	Hasil	Keterangan
1	SAGARA	18-07-2022	2022/2023	DITERIMA	Memenuhi persyaratan
2	RAIHAN	18-07-2022	2022/2023	DITERIMA	Memenuhi persyaratan berstatus anak yatim
3	ANDARU	18-07-2022	2022/2023	TIDAK DITERIMA	Umur melebihi persyaratan
4	ANGGARA	18-07-2022	2022/2023	DITERIMA	Memenuhi persyaratan
5	ANINDYA	18-07-2022	2022/2023	DITERIMA	Memenuhi persyaratan berstatus anak yatim
6	ADINDA	18-07-2022	2022/2023	TIDAK DITERIMA	Umur melebihi persyaratan
7	RAISYA	18-07-2022	2022/2023	TIDAK DITERIMA	Jarak melebihi persyaratan

Gambar 15. Halaman Dashboard admin Laporan

5 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian mengenai sistem informasi pendaftaran online berbasis web pada paud assibyan serang banten bisa disimpulkan

- a. Proses pendaftaran pada sistem berjalan pada saat ini dinilai masih kurang efektif dan efisien karena masih harus datang ke paud langsung dengan cara manual mengisi formulir kertas dan disimpan oleh pihak paud berupa arsip data kertas sehingga dapat terjadinya kehilangan data atau rusak.
- b. Dengan sistem yang sudah dirancang dan dibuat untuk bisa mengurangi serta menanggulangi masalah pada proses pendaftaran sampai dengan pengumuman seleksi.
- c. Dengan adanya sistem ini juga dapat mempermudah calon siswa untuk mengetahui informasi mengenai profil serta fasilitas dan kegiatan yang berada di paud tanpa harus datang langsung ke paud.
- d. Sistem informasi pendaftaran ini juga dapat menyimpan arsip data ke dalam database serta dapat mengubah data dan melihat hasil pengumuman seleksi sehingga menghasilkan informasi yang akurat.
- e. Adanya sistem ini juga diharapkan bisa menarik calon siswa agar mendaftar karena dengan kemudahan mendapatkan informasi terkait pendaftaran.

Referensi

- [1] Dennis, Alan, B. H. Wixom, dan David Tegarden. 2015. *System Analysis & Design* (Vol. Fifth Edition). New Jersey: John Wiley & Sons
- [2] Eviani, Susana, Syafrika Deni Rizk, dan Mutiana Pratiwi. 2017. *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Smpn 34 Kabupaten Tebo*. TEKNOLOGI 6.1
- [3] Fatansyah. 2015. *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung. Hariyanto, Agus. 2017. *Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQLi dan Bootstrap*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [4] Laudon, Kenneth. 2015. *Sistem Informasi Manajemen : Mengelola Perusahaan Digital*. Jakarta: Salemba Empat
- [5] Maniah. 2017. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Deepublish Maulana,
- [6] Mia Rosmiati (2020). *Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web*
- [7] Randi Rian Putra (2019). *Implementasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMK / SMA Yapim Taruna Marelana Berbasis Web*
- [8] Ruhul Amin, M. K. (2017). *Siswa Baru Pada Smk Budhi Warman 1 Jakarta*. 2(2), 113–121.
- [9] Syahrina, D. A., Zaidiah, A., & Wirawan, R. (2021). *Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sman 6 Tangerang Selatan*. *Senamika*, 2(1), 75-82.
- [10] Prasetyo, R. R., & Wirawan, R. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta*. *SEINASI-KESI*, 1(1), 63-68.