

Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Kelas *Online Smartphone Photography* Berbasis Web (Studi Kasus: Motret Bareng JD)

Adilah Nuur Huda¹, Nurhafifah Matondang²
D3 Sistem Informasi / Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
Jalan RS Fatmawati No. 1, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450
adilah@upnvj.ac.id¹, nurhafifahmatondang@upnvj.ac.id²

Abstrak. Kelas *online* adalah pembelajaran dengan konektivitas, aksesibilitas, fleksibilitas, dan kemampuan untuk menyediakan berbagai interaksi dalam proses pembelajaran dengan dukungan internet. Pada pelaksanaannya, kelas *online* dapat diterapkan dengan menggunakan perangkat-perangkat elektronik. Motret Bareng JD merupakan sebuah program yang bergerak dalam bidang fotografi dengan membuka kelas *online smartphone photography* yang terdiri dari 13 kelas. Dalam pelaksanaan kegiatan pendaftaran masih dilakukan secara manual dimana pelaporan data masih dicatat menggunakan media kertas yang dapat menimbulkan terjadinya kendala. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pendaftaran peserta kelas *online*. Dengan bantuan sistem informasi pendaftaran kelas *online* berbasis website, diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi administrator selama proses pendaftaran, seperti pengolahan data, pengiriman informasi yang cepat dan akurat, dan pengelolaan laporan yang cepat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* dan PIECES. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi pendaftaran kelas *online* berbasis web pada Motret Bareng JD berbasis web.

Kata Kunci: Pendaftaran Kelas *Online*, *Waterfall*, *Website*.

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya zaman, teknologi dan informasi juga mengalami perkembangan yang sangat pesat. Perkembangan tersebut berdampak pada seluruh aktivitas manusia terutama dalam memberikan informasi dibutuhkan sistem pengendalian data yang cepat, tepat dan akurat. Pada masa pandemi Covid-19 bisnis kelas fotografi sangat diminati oleh kalangan masyarakat, hal tersebut membuka peluang usaha untuk bisnis fotografi, namun tidak banyak kelas *online* yang bergerak pada bidang fotografi menggunakan pendaftaran yang terkomputerisasi, beberapa kelas *online* masih menggunakan sistem pendaftaran manual seperti pada program Motret Bareng JD.

Saat ini, Motret Bareng JD sudah diikuti oleh ± 5.000 orang pendaftar per kelas yang dikelola oleh 1 ketua, 2 tim marketing, dan 5 mentor, namun proses pendaftaran kelas *online* pada Motret Bareng JD masih menggunakan sistem pendaftaran manual dengan media sosial seperti instagram dan whatsapp. Pendaftar yang ingin mengikuti kelas *online* tersebut dapat mendaftar dengan cara mengirim pesan ke *contact person* yang tersedia pada brosur.

Proses pendaftaran dengan mengirim pesan melalui whatsapp memiliki beberapa kendala, diantaranya banyak pesan dari para pendaftar yang tidak terbaca karena tertumpuk oleh pesan-pesan dari pendaftar lainnya sehingga banyak pendaftar yang harus mengirim pesan berulang kali untuk mendaftar kelas *online* tersebut. Selain itu, sulit untuk mengelola data pendaftar berdasarkan tanggal kelas/*batch* dikarenakan pada setiap harinya para pendaftar mengirimkan pesan kepada admin dan setiap pendaftar memilih tanggal kelas dan level kelas yang berbeda-beda sehingga admin harus mencatat kembali data pendaftar sesuai dengan tanggal kelas dan level kelas yang dipilih. Hal tersebut dianggap kurang efektif karena akan mempengaruhi proses pelaporan data pendaftar, yaitu admin harus merekap ulang data pendaftar yang sudah melakukan pembayaran pada setiap *batch* lalu mengundang pendaftar tersebut untuk masuk ke dalam grup. Selain itu, terdapat kemungkinan hilangnya atau rusaknya rekapan

data pendaftar yang dikarenakan oleh bencana alam maupun kelalaian manusia. Kendala lainnya dalam proses pelaporan, yaitu pelaporan yang memakan waktu 1-2 jam walaupun sudah dibantu oleh 2 orang admin.

Berdasarkan permasalahan pada Motret Bareng JD, penulis membuat sistem informasi yang menghasilkan proses pendaftaran kelas *online* dan pelaporan yang efektif dan efisien. Dengan adanya sistem pendaftaran berbasis web diharapkan dapat mempermudah proses pengelolaan data dan informasi pendaftar sehingga dapat dihasilkan dengan lebih cepat dan akurat, yang selanjutnya dituangkan dalam bentuk Tugas Akhir dengan judul : **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Kelas Online Smartphone Photography Berbasis Web (Studi Kasus: Motret Bareng JD)”**.

2. Landasan Teori

2.1 Sistem Informasi Pendaftaran

Sistem informasi pendaftaran merupakan sebuah sistem yang sudah terkomputerisasi digunakan untuk menangani pendaftaran pada sebuah organisasi dan mengolah data pendaftar. Sistem informasi pendaftaran memiliki kemampuan, diantaranya menyimpan data para pendaftar, menampilkan data pendaftar, mengelola data pendaftar, pengkategorian data pendaftar dan pelaporan pendaftaran. Sistem informasi pendaftaran sangat berguna sebagai dasar dalam pengambilan keputusan karena data-data sudah diolah sedemikian rupa sampai menjadi gambaran yang dapat dijadikan acuan pengambilan keputusan.

2.2 Kelas Online

Kelas *online* atau pembelajaran daring adalah sebuah pembelajaran yang didukung oleh jaringan internet dengan konektivitas, aksesibilitas, fleksibilitas, serta kemahiran untuk memberikan berbagai hubungan dalam proses pembelajaran [1]. Pada pelaksanaannya, kelas *online* dapat diterapkan dengan menggunakan berbagai perangkat elektronik seperti laptop, *smartphone*, tablet, dan sebagainya yang dapat digunakan sebagai sarana untuk membuka informasi kapan saja dan dimana saja.

2.3 Metode Waterfall

Metode *waterfall* dapat juga dinamakan *classic life cycle* merupakan sebuah strategi pengembangan *software* yang sistematis dan berkelanjutan. Metode *waterfall* juga merupakan sebuah hal yang menyuarakan strategi yang sistematis dan bersambungan pada pengembangan *software* [2]. Pola ini disebut *waterfall* dikarenakan semua proses yang berjalan harus menunggu akhir dari proses sebelumnya. Metode *waterfall* terdiri dari 5 tahapan, yaitu *communication*, *planning*, *modeling*, *construction*, dan *deployment*.

2.4 Metode PIECES

PIECES merupakan salah satu pembelajaran inisiatif pengembangan yang mempunyai suatu pendekatan untuk mengetahui dan mengembangkan perawatan bagi individu sesuai dengan kebutuhan fisik, kognitif, dan perilaku. Menurut [4], Hasil analisis dari metode PIECES biasanya berupa pernyataan rekomendasi. PIECES adalah metode yang menggunakan enam variabel yaitu Performance, Information/Data, Economic, Control/Security, Efficiency dan Service. Hal-hal yang dibahas dalam Analisis meliputi beberapa indikator penilaian PIECES yaitu [5]:

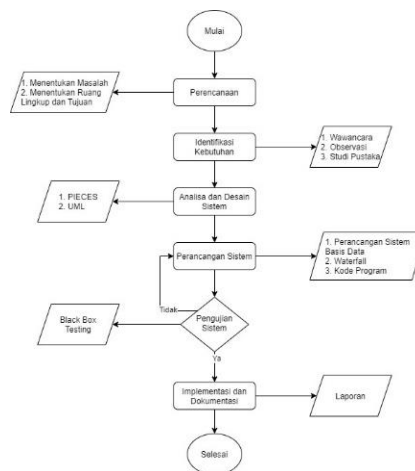
- a. Analisis terhadap konsumen menggunakan kuisioner analisis sistem awal dan sistem usulan (Performance, Informations, Efficiency dan Service. Analisis ini menggunakan analisis perbedaan tingkat kepentingan antara sebelum dan sesudah perbaikan dengan atribut yang sama.
- b. Analisis deskriptif dan data terhadap perusahaan (Economy dan Control).

2.5 Black Box Testing

Black-box testing adalah teknik pengujian *software* yang berfokus pada spesifikasi fungsional *software*. *Black-box testing* memungkinkan *software developer* membuat serangkaian kondisi untuk memverifikasi semua persyaratan fungsi program. Hal ini dikarenakan proses pengujian *black-box* tidak memperhatikan struktur kontrol, hanya informasi domain [3]. Proses *black-box testing* dapat dicoba dengan cara memasukkan data pada setiap form untuk mengetahui program tersebut berjalan sesuai yang dibutuhkan oleh perusahaan [6]. Selain itu pengujian *black-box* juga dapat menggunakan *Equivalence Partitioning* (EP) dengan membagi ke beberapa kelompok berdasarkan fungsinya.

3. Metode Penelitian

3.1 Tahapan Penelitian



Gambar. 22. Gambar tersebut merupakan tahapan penelitian yang digunakan dalam penelitian menggunakan metode *waterfall*.

3.2 Perencanaan

Pada tahap perencanaan, penulis mengidentifikasi masalah melalui wawancara dan observasi serta mencari tahu masalah apa saja yang ada pada Motret Bareng JD. Oleh karena itu, penulis akan mengidentifikasi ruang lingkup apa saja yang diperlukan agar lebih terarah dan mencapai tujuan penelitian.

3.3 Identifikasi Kebutuhan

Pada tahap identifikasi kebutuhan, penulis melakukan beberapa proses pengumpulan data, antara lain :

- Observasi, yaitu penulis masuk ke dalam grup kelas Motret Bareng JD untuk mengetahui kondisi lapangan.
- Wawancara, yaitu penulis memberikan pertanyaan kepada narasumber mengenai penelitian yang sedang berlangsung.
- Studi Pustaka, yaitu penulis mengerahkan data dari buku-buku, jurnal, maupun internet terkait dengan materi yang dibutuhkan dalam penelitian.

3.4 Analisa dan Desain Sistem

Pada tahap analisis dan perancangan sistem, penulis menggunakan metode PIECES untuk menganalisis data yang dikumpulkan pada periode sebelumnya dari kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan. Selain itu, penulis menggunakan UML untuk membuat model visual yang berguna untuk membuat sistem perangkat lunak.

3.5 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem, penulis sudah mulai melakukan perancangan sistem (*coding*) sesuai dengan batasan masalah yang sudah ditetapkan sebelumnya.

3.6 Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem, penulis menggunakan metode *black-box testing* yang bertujuan untuk mengidentifikasi dan meminimalisir kesalahan yang terdapat pada sistem sehingga jika masih ada kesalahan, penulis memiliki waktu untuk memecahkan permasalahan tersebut.

3.7 Implementasi dan Dokumentasi

Pada tahap implementasi dan dokumentasi, penulis mengimplementasikan dan mendokumentasikan secara tertulis berupa laporan penelitian untuk memperjelas hasil penelitian.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Analisa Kebutuhan PIECES

a. Performance

Setelah dilakukan analisa pada sistem berjalan, selama pelaksanaan pendaftaran peserta kelas online masih terdapat kendala dalam proses pendaftaran dan administrasinya yang masih belum tertata dengan baik karena masih belum terkomputerisasi dengan baik. Proses pendataan dan pelaporan masih dilakukan manual dengan mencatat data pendaftar yang besar kemungkinan akan rusak atau hilang. Dengan menggunakan sistem pendaftaran berbasis *website* ini diharapkan dapat menanggulangi kendala yang terjadi dan mempermudah pekerjaan admin dalam pendataan dan pelaporan.

b. Information

Informasi yang diberitahukan terkadang masing kurang akurat ketika sampai ke penerimanya. Informasi pendaftaran disajikan dengan menggunakan media *story whatsapp* dan dari mulut ke mulut antar perorangan, hal tersebut dianggap kurang akurat apabila terdapat perubahan biaya, tanggal, maupun waktu dalam menjalankan kelas. Diharapkan dengan adanya website tersebut informasi mengenai level kelas, jadwal kelas, dan pendaftaran kelas dapat diakses melalui website sehingga memudahkan pendaftar untuk melihat informasi tersebut.

c. Economics

Biaya yang dikeluarkan untuk pembelian kertas dan alat tulis masih terbilang tinggi karena pada proses pendataan dan pelaporan masih menggunakan metode manual, yaitu dengan menggunakan media kertas. Diharapkan dengan menggunakan website tersebut biaya yang dikeluarkan dapat lebih rendah dibandingkan sebelumnya karena apabila terdapat kesalahan dalam pendataan dan pelaporan dapat diganti di dalam website sehingga meminimalisir bertambahnya penggunaan kertas.

d. Control

Proses pendataan dan pelaporan masih kurang baik karena masih dilakukan secara manual, dimana proses manualnya dalam bentuk pencatatan dan laporan disimpan didalam *file holder plastic* sehingga besar kemungkinan data tersebut dapat dilihat oleh orang yang tidak berwenang, hilang ataupun rusak yang menyebabkan tidak adanya pendataan dan pelaporan dalam waktu tertentu. Selain itu, sulit untuk melakukan *back-up* dikarenakan data yang disimpan tidak tersusun dengan rapih dalam *file holder*, oleh karena itu diharapkan dengan adanya website tersebut dapat membatasi hak akses user dan pelaporan hanya dapat dilihat oleh pihak yang berwenang.

e. Efficiency

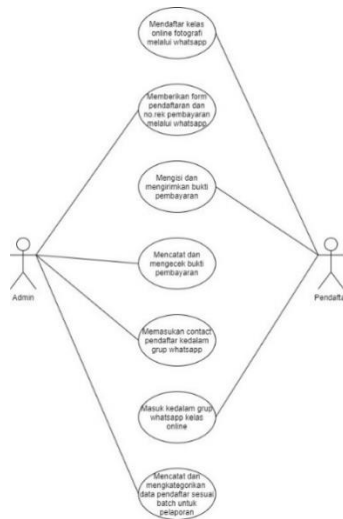
Jika ditinjau dalam aspek efisiensi pada sistem berjalan dapat dikatakan belum efisien dikarenakan masih menggunakan metode manual, yaitu proses pendataan dan pelaporan yang menggunakan kertas sehingga butuh waktu sekitar 1-2 jam untuk merekap data dari 2 admin. Dengan adanya website tersebut diharapkan dapat lebih menghemat waktu karena data pendaftar akan secara otomatis tersimpan di dalam *database*.

f. *Service*

Pelayanan pada sistem berjalan dapat dikatakan belum sempurna karena masih kurang memaksimalkan pemanfaatan teknologi karena proses pendataan dan pelaporan yang masih dicatat sehingga menghambat waktu untuk pembuatan laporan serta belum terjaminnya data tersebut sudah sesuai dengan ketentuan atau tidak.

4.2 Use Case Sistem Berjalan

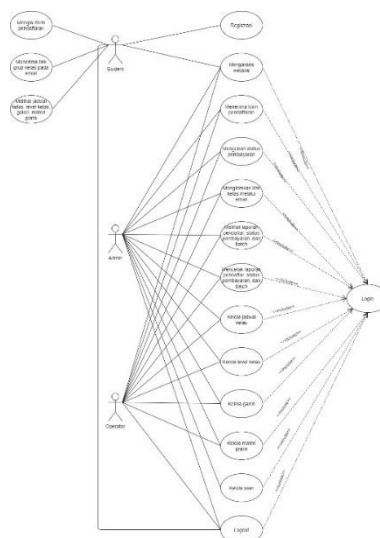
Berdasarkan analisa tersebut, dapat disimpulkan bahwa *use case* berjalan pada saat ini masih memiliki beberapa kendala. Berikut merupakan *use case* sistem berjalan pada Motret Bareng JD.



Gambar. 2. Gambar tersebut merupakan *use case* sistem berjalan pada sistem.

4.3 Use Case Sistem Usulan

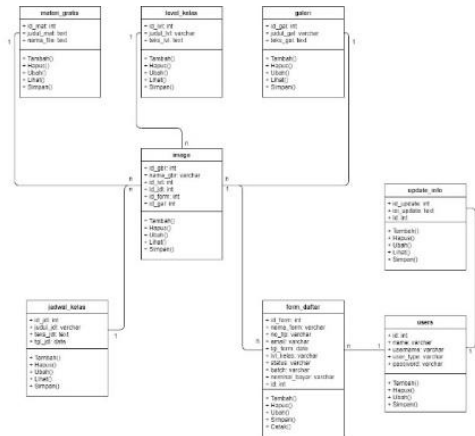
Berdasarkan analisa tersebut, dihasilkan *use case* sistem usulan yang dapat memperbaiki kendala-kendala yang ada. Berikut merupakan *use case* sistem usulan pada Motret Bareng JD.



Gambar. 3. Gambar tersebut merupakan *use case* sistem usulan pada sistem.

4.4 Class Diagram

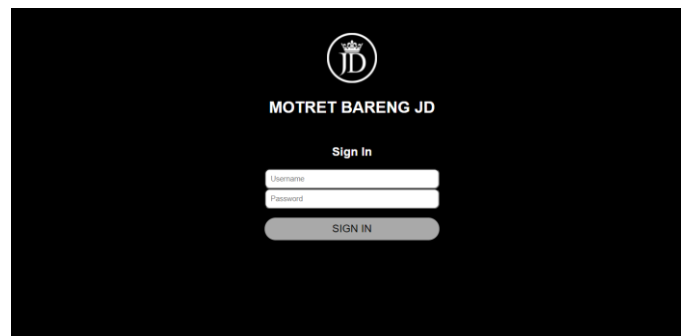
Pada *class diagram* menggambarkan struktur serta alur basis data yang terdapat pada sistem usulan. Pada diagram tersebut memiliki 8 tabel yang saling berelasi.



Gambar. 4. Gambar tersebut merupakan *class diagram* pada sistem.

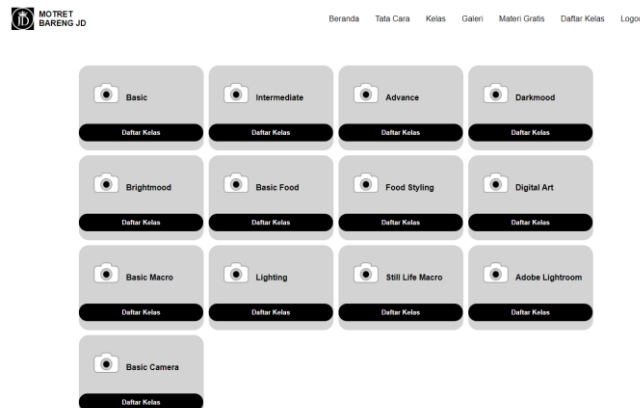
4.5 Tampilan Website

a. Halaman *Sign In*



Gambar. 5. Gambar tersebut merupakan halaman *sign in* website *admin* dan *user*.

b. Halaman *Daftar Kelas*



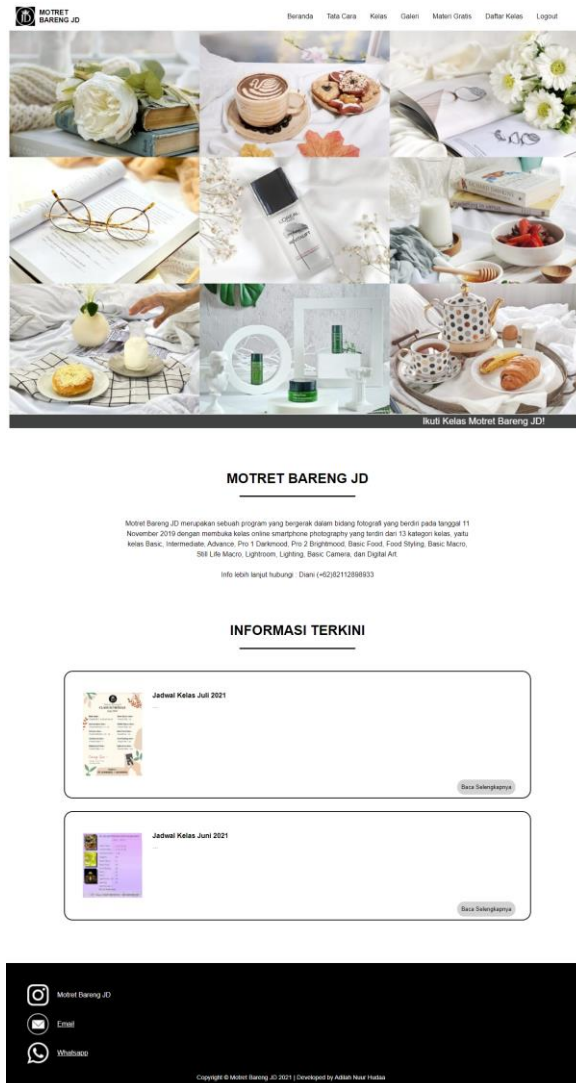
Gambar. 6. Gambar tersebut merupakan halaman *daftar kelas* pada website.

c. Halaman Beranda Admin



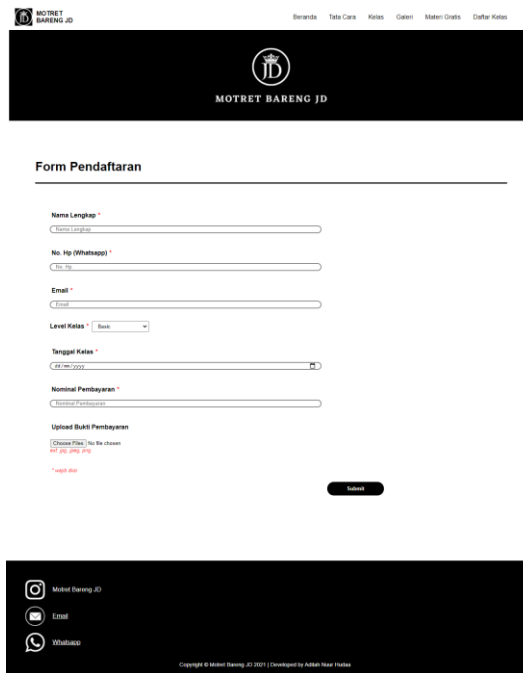
Gambar. 7. Gambar tersebut merupakan halaman beranda admin pada website.

d. Halaman Beranda User



Gambar. 8. Gambar tersebut merupakan halaman beranda user pada website.

e. Halaman Form Pendaftaran



MOTRET BARENG JD

Beranda | Tiba Cara | Kines | Galeri | Materi | Credits | Daftar Kelas

MOTRET BARENG JD

Form Pendaftaran

Nama Lengkap *

No. Hp (Whatsapp) *

Email *

Level Kelas *

Tanggal Kelas *

Nominal Pembayaran *

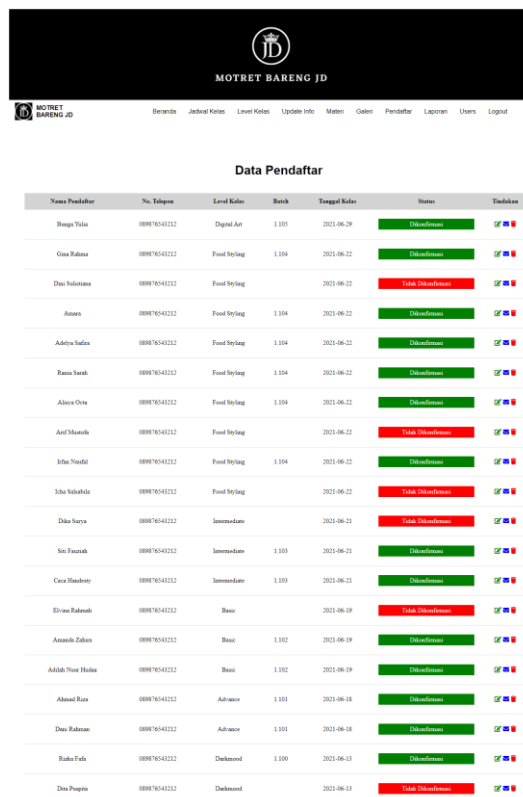
Upload Bukti Pembayaran
 No file chosen
MP JPG PNG ZIP

Motret Bareng JD
Email
Whatsapp

Copyright © Motret Bareng JD 2021 | Developed by Adhik Nur Pradha

Gambar. 9. Gambar tersebut merupakan halaman formulir pendaftaran pada website.

f. Halaman Data Pendaftar



MOTRET BARENG JD

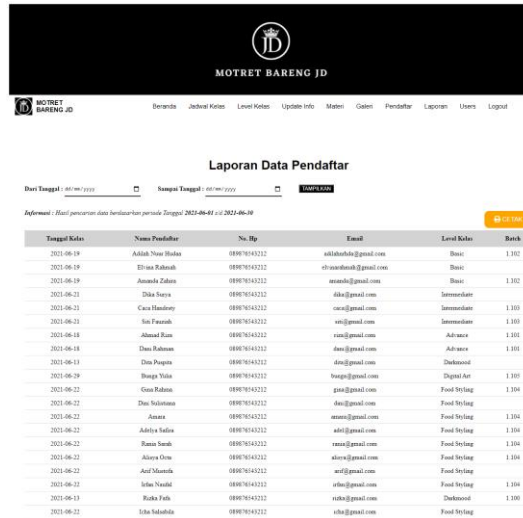
Beranda | Jadwal Kelas | Level Kelas | Update Info | Materi | Galeri | Pendaftaran | Laporan | Users | Logout

Data Pendaftar

Nama Pendaftar	No. Telepon	Level Kelas	Biaya	Tanggal Kelas	Status	Tindakan
Bhega Yulia	089876543212	Digital Art	1.100	2021-06-29	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gisa Rakasa	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Dani Setiawan	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Anisa	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Adhira Safira	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Rania Saah	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Akara Octa	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Azul Shavidi	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Irfan Nuzul	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Siba Subahita	089876543212	Food Styling	1.104	2021-06-22	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Dika Surya	089876543212	Immersed	1.100	2021-06-21	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sia Fanih	089876543212	Immersed	1.100	2021-06-21	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Cara Randhy	089876543212	Immersed	1.100	2021-06-21	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Elisa Rahmah	089876543212	Basic	1.100	2021-06-19	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Ananda Zahra	089876543212	Basic	1.100	2021-06-19	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Adhik Nur Pradha	089876543212	Basic	1.100	2021-06-19	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Ahmad Rizka	089876543212	Advance	1.100	2021-06-18	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Dani Rahmat	089876543212	Advance	1.100	2021-06-18	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Rafiq Fala	089876543212	Dibayar	1.100	2021-06-13	Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Dia Puspa	089876543212	Dibayar	1.100	2021-06-13	Tidak Dibayar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar. 10. Gambar tersebut merupakan halaman data pendaftar pada website.

g. Halaman Laporan Data Pendaftar



Tanggal Kelas	Nama Pendaftar	No. ID	Email	Level Kelas	Batch
2021-06-19	Adhik Nur Hafidza	08987643232	adhiknurh@gmail.com	Basis	1.102
2021-06-19	Eliasa Rahandi	08987643232	eliasondab@gmail.com	Basis	1.102
2021-06-19	Amanda Zahara	08987643232	amandaz@gmail.com	Basis	1.102
2021-06-21	Dika Surya	08987643232	dika@gmail.com	Semester I	1.103
2021-06-21	Cara Handayani	08987643232	cara@gmail.com	Semester I	1.103
2021-06-21	Sia Fawadh	08987643232	sia@gmail.com	Semester I	1.103
2021-06-18	Amalul Fala	08987643232	amalul@gmail.com	Administrasi	1.104
2021-06-14	Dina Rahma	08987643232	dinag@gmail.com	Administrasi	1.104
2021-06-14	Dina Puspita	08987643232	dinag@gmail.com	Dokumentasi	1.104
2021-06-29	Bunga Yulia	08987643232	bungay@gmail.com	Digital Art	1.105
2021-06-22	Gina Rahana	08987643232	gina@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Dina Sulaksana	08987643232	dinag@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Azzura	08987643232	azzura@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Ashira Yuliana	08987643232	ashiray@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Rania Smith	08987643232	ranias@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Alysa Oni	08987643232	alysa@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Aufi Maandha	08987643232	aufim@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-22	Mila Nasib	08987643232	milan@gmail.com	Food Styling	1.104
2021-06-13	Riska Febi	08987643232	riskaf@gmail.com	Dokumentasi	1.100
2021-06-22	Sifa Subahita	08987643232	sifas@gmail.com	Food Styling	1.100

Gambar. 11. Gambar tersebut merupakan halaman laporan data pendaftar pada website.

4.6 Black-Box Testing

Black-box testing memungkinkan software developer membuat serangkaian kondisi untuk memverifikasi semua persyaratan fungsi program. Berikut merupakan hasil black-box testing dari aplikasi yang sudah dibuat.

Tabel 13. Black-Box Testing.

No	Nama Proses	Nama Aktor	Aksi	Hasil Yang Diharapkan	Keterangan
1	Registrasi	Student	Melakukan registrasi	Aktor dapat mendaftarkan diri	Berhasil
2	Login	Admin, Operator, dan Student	Masuk ke dalam website	Aktor dapat masuk ke dalam website	Berhasil
3	Input Data Pendaftaran	Admin dan Operator	Mengisi data pendaftaran	Aktor dapat mengisi data untuk pendaftaran	Berhasil
4	Kelola Jadwal dan Level Kelas	Admin dan Operator	Kelola data jadwal dan level kelas	Aktor dapat mengupload, mengedit, dan menghapus jadwal dan level kelas	Berhasil
5	Mengelola Pendaftaran dan Pembayaran	Admin dan Operator	Mengelola data pendaftaran dan pembayaran	Aktor dapat mengelola data pendaftar dan pembayaran	Berhasil
6	Mengelola Laporan Data Pendaftar	Admin dan Operator	Mengelola laporan data pendaftar	Aktor dapat mengelola laporan data pendaftar	Berhasil
7	Kelola User	Admin	Mengelola user dalam website	Aktor dapat menambah, mengedit, dan menghapus user	Berhasil

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan sistem informasi pendaftaran kelas *online smartphone photography* berbasis web pada Motret Bareng JD yang telah dibuat, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

- a. Setelah dibangunnya sistem pendaftaran kelas online pada Motret Bareng JD, admin merasa sangat memudahkan dalam menyelesaikan pekerjaan, diantaranya proses pendaftaran, konfirmasi pembayaran, pelaporan data pendaftar, pelaporan status pembayaran, dan pelaporan data pendaftar berdasarkan *batch* kelas.
- b. Setelah dibangunnya sistem pendaftaran kelas online pada Motret Bareng JD, pendaftar menjadi lebih mudah untuk melihat informasi yang disediakan pada website, seperti jadwal kelas, level kelas, materi gratis, dan galeri foto berdasarkan level kelas. Selain itu, sistem ini juga mempermudah pendaftar untuk melakukan proses pendaftaran dan pembayaran.
- c. Setelah dibangunnya sistem pendaftaran kelas online pada Motret Bareng JD, owner dapat melihat laporan yang diberikan oleh admin seperti laporan data pendaftar, laporan status pembayaran, dan laporan data pendaftar berdasarkan *batch* kelas. Dengan adanya pelaporan tersebut memudahkan owner untuk mengambil keputusan dalam hal penambahan mentor.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk sistem tersebut, yaitu :

- a. Pada penelitian selanjutnya diharapkan sistem dapat dikembangkan dengan penambahan fitur-fitur yang menarik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna kedepannya.
- b. Sistem diberikan pengamanan karena data yang digunakan adalah data pribadi pendaftar yang bersifat rahasia.
- c. Sistem dapat menggunakan layout yang responsive sehingga dapat lebih fleksibel dan menjangkau kesemua *user*.

Referensi

- [1] Sadikin, Ali dan Afreni Hamidah. 2020. Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 6(02), 214 – 224
- [2] Setiawan, Permadi, Sulistiowati, dan Julianto Lemantara. 2015. Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Evaluasi Proses Belajar Mengajar Berbasis Web Pada Stikes Yayasan RS. Dr. Soetomo Surabaya. *JSIKA*, 4(2), 1 – 6
- [3] Jaya, Tri Snandhika. 2018. Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(02). 45 – 48
- [4] Astriyani, Erna, dkk. 2020. Desain Sistem Informasi Monitoring Aset Pada PT. Arbunco Wira Pandega. *Jurnal Media Neliti*, 06[01]. 87 – 99
- [5] Anwardi, dkk. 2020. Analisis PIECES dan Pengaruh Perancangan Website Fikri Karya Gemilang Terhadap Sistem Promosi Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Rekayasa Sistem dan Industri (JRSI)*, 07(10), 57 – 66
- [6] Nigrum, Fadhila Cahya, dkk. 2019. Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4). 125 – 130